



ΙΟΝΙΟ ΠΑΝΕΠΙΣΤΗΜΙΟ

ΤΜΗΜΑ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΚΗΣ

ΠΤΥΧΙΑΚΗ ΕΡΓΑΣΙΑ

Σχεδιασμός και Υλοποίηση Αναμόρφωσης του
Διαδικτυακού Ιστοτόπου ενός Εργαστηρίου

Βουτεράκος Γρηγόριος Π2013109

Επιβλέπων: Μυλωνάς Φοίβος

Επιβέλων

Μυλωνάς Φοίβος

Τριμελής Επιτροπή

Μυλωνάς Φοίβος

Κερμανίδου Κάτια – Λύδα

Στεφανιδάκης Μιχαήλ

Περιεχόμενα

1. ΕΙΣΑΓΩΓΗ

1.1 Mamp

1.2 Apache

1.3 MySQL

1.4 PHP

1.5 phpMyAdmin

1.6 CMS

1.6.1 Η Ιστορία του CMS

1.6.2 Είδη των CMS

1.6.3 Δημοφιλοί CMS ανοιχτού κώδικα

1.7 Wordpress

1.7.1 Ιστορικά Στοιχεία του Wordpress

1.7.2 Δυνατότητες του Wordpress

1.7.3 Πλεονεκτήματα του Wordpress

1.8 Web Portal

1.8.1 Ιστορική εξέλιξη των Web Portals

2. ΠΕΡΙΗΓΗΣΗ ΣΤΟΝ ΙΣΤΟΤΟΠΟ

3. ΚΩΔΙΚΑΣ

4. ΒΙΒΛΙΟΓΡΑΦΙΑ

1.1 MAMP

Το MAMP αποτελεί ένα εργαλείο για την ανάπτυξη δυναμικών ιστοσελίδων. Αποτελείστην ουσία ένα πακέτο, το οποίο περιλαμβάνει τις τελευταίες εκδόσεις του Apache, της PHP και της MySQL, ενώ περιλαμβάνει επίσης και το χρήσιμο εργαλείο, PhpMyAdmin. Το MAMP είναι ένα ελεύθερο λογισμικό το οποίο περιέχει ένα εξυπηρετητή ιστοσελίδων το οποίο μπορεί να εξυπηρετεί και δυναμικές ιστοσελίδες τεχνολογίας PHP/MySQL. Είναι ανεξάρτητο πλατφόρμας και τρέχει σε Microsoft Windows και Mac OS X και χρησιμοποιείται ως πλατφόρμα για την σχεδίαση και ανάπτυξη ιστοσελίδων με την τεχνολογίες όπως PHP, JSP και Servlets.

1.2 Apache

Ο Apache HTTP γνωστός και απλά σαν Apache είναι ένας εξυπηρετητής του παγκόσμιου ιστού (web). Όποτε ένας χρήστης επισκέπτεται ένα ιστότοπο το πρόγραμμα πλοήγησης (browser) επικοινωνεί με έναν διακομιστή (server) μέσω του πρωτοκόλλου HTTP, ο οποίος παράγει τις ιστοσελίδες και τις αποστέλλει στο πρόγραμμα πλοήγησης. Ο Apache είναι ένας από τους δημοφιλέστερους εξυπηρετητές ιστού, εν μέρει γιατί λειτουργεί σε διάφορες πλατφόρμες όπως τα Windows, το Linux, το Unix και το Mac OS X και επίσης χρησιμοποιείται και σε τοπικά δίκτυα σαν διακομιστής συνεργαζόμενος με συστήματα διαχείρισης Βάσης Δεδομένων όπως τη MySQL. Η πρώτη του έκδοση, γνωστή ως NCSA HTTPd, δημιουργήθηκε από τον Robert McCool και κυκλοφόρησε το 1993. Θεωρείται ότι έπαιξε σημαντικό ρόλο στην αρχική επέκταση του παγκόσμιου ιστού. Ήταν η πρώτη βιώσιμη εναλλακτική επιλογή που παρουσιάστηκε απέναντι στον εξυπηρετητή http της εταιρείας Netscape και από τότε έχει εξελιχθεί στο σημείο να ανταγωνίζεται άλλους εξυπηρετητές βασισμένους στο Unix σε λειτουργικότητα και απόδοση. Από το 1996 ήταν από τους πιο δημοφιλείς. Το 2009 έγινε ο webserver που ξεπέρασε το όριο των εκατό εκατομμυρίων σελίδων στο διαδίκτυο. Το 2017, το 49,48% του συνόλου των καταχωρισμένων Ελληνικών τομέων χρησιμοποιούσε το Apache. Κυκλοφόρησε υπό την άδεια λογισμικού Apache και είναι λογισμικό ανοιχτού κώδικα όπου αναπτύσσεται και συντηρείται από μια ανοικτή κοινότητα προγραμματιστών με επιτήρηση από το Ίδρυμα Λογισμικού Apache (Apache Software Foundation).

1.3 MySQL

Η MySQL είναι ένα πολύ γρήγορο και δυνατό σύστημα διαχείρισης σχεσιακών βάσεων ανοικτού κώδικα που χρησιμοποιεί την Structured Query Language (SQL), την πιο γνωστή γλώσσα ερωτημάτων για την προσθήκη, την πρόσβαση και την επεξεργασία δεδομένων σε μία Βάση Δεδομένων. Είναι υπεύθυνη για την

πρόσβαση των διαπιστευμένων χρηστών στα δεδομένα της. Η MySQL διατίθεται και σαν λογισμικό ανοιχτού κώδικα αλλά και σαν κλειστού κώδικα, είναι εκτελέσιμο σε διαλειτουργικά συστήματα και μετρά πάνω από 11 εκατομμύρια εγκαταστάσεις καθιστώντας την, από τις πιο δημοφιλείς βάσεις δεδομένων. Η MySQL Ανήκει και χρηματοδοτείται από μία και μοναδική κερδοσκοπική εταιρία, τη σουηδική MySQL AB, η οποία σήμερα ανήκει στην Oracle.

1.4 PHP

Η PHP (PHP: Hypertext Preprocessor) είναι μια γλώσσα προγραμματισμού για τη δημιουργία σελίδων web με δυναμικό περιεχόμενο. Είναι μια server - side (εκτελείτε στον διακομιστή) scripting γλώσσα που γράφεται συνήθως πλαισιωμένη από HTML, για μορφοποίηση των αποτελεσμάτων. Αντίθετα από μια συνηθισμένη HTML σελίδα η σελίδα PHP δεν στέλνεται άμεσα σε έναν πελάτη (client), αντ' αυτού πρώτα αναλύεται και μετά αποστέλλεται το παραγόμενο αποτέλεσμα. Τα στοιχεία HTML στον πηγαίο κώδικα μένουν ως έχουν, αλλά ο PHP κώδικας ερμηνεύεται και εκτελείται. Ο κώδικας PHP μπορεί να θέσει ερωτήματα σε βάσεις δεδομένων, να δημιουργήσει εικόνες, να διαβάσει και να γράψει αρχεία, να συνδεθεί με απομακρυσμένους υπολογιστές κ.ο.κ. Σε γενικές γραμμές οι δυνατότητες που μας δίνει είναι απεριόριστες. Αρχικά η ονομασία της ήταν PHP/FI από το Forms Interpreter η οποία δημιουργήθηκε το 1994 από τον Rasmus Lerdorf ως μια συλλογή από Perl scripts που τα χρησιμοποιούσε στην προσωπική του σελίδα. Το script αυτό είχε σαν σκοπό να διατηρεί μια λίστα στατιστικών για τα άτομα που έβλεπαν το online βιογραφικό του σημείωμα. Αργότερα αυτό το script το διέθεσε και σε φίλους του, οι οποίοι άρχισαν να του ζητούν να προσθέσει περισσότερες δυνατότητες. Το 1997 η PHP/FI έφθασε στην έκδοση 2.0 αριθμώντας περισσότερους από 50.000 ιστότοπους που τη χρησιμοποιούσαν, ενώ αργότερα την ίδια χρονιά οι Andi Gutmans και Zeev Suraski ξαναέγραψαν τη γλώσσα από την αρχή, βασιζόμενοι όμως αρκετά στην PHP/FI 2.0. Έτσι η PHP έφθασε στην έκδοση 3.0 η οποία θύμιζε περισσότερο τη σημερινή μορφή της. Ακολούθησε το 1998 η έκδοση 4 της PHP, τον Ιούλιο του 2004 διατέθηκε η έκδοση 5, ενώ αυτή τη στιγμή έχουν ήδη διατεθεί και οι πρώτες δοκιμαστικές εκδόσεις της επερχόμενης PHP 6, για οποιονδήποτε προγραμματιστή θέλει να τη χρησιμοποιήσει. Οι περισσότεροι ιστότοποι επί του παρόντος χρησιμοποιούν κυρίως τις εκδόσεις 4 και 5 της PHP.

1.5 PhpMyAdmin

Το PhpMyAdmin είναι ένα δωρεάν εργαλείο διαχείρισης των βάσεων δεδομένων του συστήματος μας από τον διαχειριστή μέσω ενός browser. Είναι λογισμικό ανοιχτού κώδικα και είναι κυρίως γραμμένο σε PHP ,είναι ανεξάρτητου λογισμικού (cross-platform), πολυγλωσσικό (62 γλώσσες) και έχει γίνει ένα από

τα πιο δημοφιλή εργαλεία διαχείρισης της MySQL, ειδικά για υπηρεσίες web hosting. Μέσω της έξυπνης διεπαφής (interface) επιτρέπει την δημιουργία / διαγραφή μιας βάσης, δημιουργία / διαγραφή / αλλαγή πινάκων – πεδίων, χειρισμό δικαιωμάτων, εξαγωγή δεδομένων σε διάφορες μορφές. Η δημιουργία του ξεκίνησε το 1998 από τον Tobias Ratschiller, τότε σύμβουλος πληροφορικής και αργότερα ιδρυτής της εταιρείας λογισμικού Maguma ο οποίος έδωσε το 2000 το έργο του λόγο έλειψης χρόνου. Το 2001 μια ομάδα τριών προγραμματιστών κατέγραψε το Project phpMyAdmin στο SourceForge και ανέλαβε. Το 2015, ο κύριος ιστότοπος και οι λήψεις έφυγαν από το SourceForge και μεταφέρθηκαν σε δίκτυο παροχής περιεχομένου. Σήμερα το phpMyAdmin βρίσκεται στην 4 έκδοση του.

1.6 CMS

Τα Συστήματα Διαχείρισης Περιεχομένου (Content Management System ή CMS) είναι μία μορφή λογισμικού για ηλεκτρονικούς υπολογιστές, που αυτοματοποιεί τις διαδικασίες δημιουργίας, οργάνωσης, ελέγχου και δημοσίευσης περιεχομένου σε μία πληθώρα μορφών. Τα περισσότερα CMS έχουν την δυνατότητα να διαχειριστούν περιεχόμενο στις εξής μορφές: κείμενα, εικόνες, βίντεο, java animation, πρότυπα σχεδίασης, βάσεις δεδομένων κ.α. Το Σύστημα Διαχείρισης Περιεχομένου είναι λογισμικό το οποίο επιτρέπει στον οποιονδήποτε, ακόμα και αν δεν έχει ιδιαίτερες γνώσεις προγραμματισμού και γλώσσας HTML, να δημιουργήσει και να διαχειριστεί με τρόπο εύκολο και γρήγορο την ιστοσελίδα του καθώς διαθέτουν γραφικό περιβάλλον το οποίο προσφέρει άμεση πρόσβαση στον περιεχόμενο της. Οι αλλαγές του site μπορούν να γίνουν από οποιονδήποτε υπολογιστή που είναι συνδεδεμένος στο διαδίκτυο, χωρίς να χρειάζεται να έχει εγκατεστημένα ειδικά προγράμματα επεξεργασίας ιστοσελίδων, γραφικών κ.λπ. Μέσω ενός απλού φυλλομετρητή ιστοσελίδων (browser), ο χρήστης μπορεί να συντάξει ένα κείμενο και να ενημερώσει άμεσα το δικτυακό του τόπο. Η προσθήκη περιεχομένου γίνεται μέσω κάποιων online html editors, ειδικών κειμενογράφων ,παρόμοιων με το MS Word , που επιτρέπουν τη μορφοποίηση των κειμένων. Παρέχουν μια μεγάλη ποικιλία λειτουργικότητας γιατί διαθέτουν μια σειρά από Modules και πολλά Plugins. Αξιοποιεί τις αρχές του αντικειμενοστραφούς προγραμματισμού με αποτέλεσμα να διαθέτουν συνεχώς λύσεις στα διάφορα προβλήματα που προκύπτουν. Τα περισσότερα Συστήματα Διαχείρισης Περιεχομένου είναι λογισμικό ανοικτού κώδικα, διατίθεται δωρεάν και μπορεί κανείς να το εγκαταστήσει σε έναν εξυπηρετητή που υποστηρίζει βάση δεδομένων MySQL και τη γλώσσα προγραμματισμού PHP και να το χρησιμοποιήσει για τη δημιουργία μιας ιστοσελίδας.

1.6.1 Ιστορία CMS

Ο όρος Content Management Systems (CMS) αρχικά χρησιμοποιήθηκε για να δηλώσει τα συστήματα δημοσίευσης ιστοσελίδων στο διαδίκτυο γενικότερα, καθώς επίσης και για τα προγράμματα διαχείρισης περιεχομένου ευρύτερα. Τα πρώτα Συστήματα Διαχείρισης Περιεχομένου αναπτύσσονταν εσωτερικά στους οργανισμούς από το τεχνικό τους τμήμα, καθώς ήταν απαραίτητα για τη δημοσιοποίηση ενός μεγάλου όγκου υλικού, από ηλεκτρονικά περιοδικά και εφημερίδες των επιχειρήσεων μέχρι τη δημοσίευση και αποστολή των εταιρικών newsletters. Η ανάγκη που υπήρχε για άμεση για μια πιο γρήγορη αλληλεπίδραση στη δημοσίευση περιεχομένου που μέχρι τότε ήταν χρονοβόρα οδήγησε το 1995, την εταιρία CNET να αποφασίσει να επεκτείνει το εσωτερικό σύστημα διαχείρισης περιεχομένου, που χρησιμοποιούσε, για τη δημοσίευση ηλεκτρονικού υλικού και να δημιουργήσει την ξεχωριστή εταιρία Vignette. Στόχος της ήταν να εκμεταλλευτεί εμπορικά τα CMS. Στη διάρκεια της δεκαετίας που ακολούθησε η αγορά εξελίχτηκε και σήμερα υπολογίζεται ότι υπάρχουν περίπου 500 εφαρμογές CMS κάθε είδους. Η αγορά εξελίσσεται συνεχώς αναγκάζοντας τους οργανισμούς να ενημερώνονται συνεχώς για τις εξελίξεις και να μετακινούνται στα συστήματα, που πλέον καλύπτουν ακόμη περισσότερο τις ανάγκες τους.

1.6.2 Είδη CMS

Τα Content Management Systems διακρίνονται σε ορισμένες κατηγορίες ανάλογα με κάποια βασικά χαρακτηριστικά που παρουσιάζουν. Κατηγοριοποιούνται λοιπόν ανάλογα με το είδος του παρόχου τους και ανάλογα με το πού βρίσκεται ο χώρος αποθήκευσης και διαχείρισης της βάσης δεδομένων του κάθε συστήματος διαχείρισης περιεχομένου CMS.

Με βάση το χώρο αποθήκευσης και διαχείρισης (ASP και Licensed)

Στα ApplicationServiceProvider CMS, δηλαδή με Υποστήριξη Παρόχου Υπηρεσίας, ο κατασκευαστής τους φιλοξενεί όλα τα δεδομένα στους server της εταιρείας του. Με αυτόν τον τρόπο, απαλείφονται τα έξοδα για μια ακριβή αγορά λογισμικού και υλικού που θα φιλοξενεί το CMS. Παράλληλα, μειώνονται και οι ανάγκες για τεχνικούς πόρους, όπως για συντηρητές δικτύων. Τέλος, βασικό πλεονέκτημα ενός τέτοιου είδους συστήματος είναι η συνεχής εξέλιξη, καθώς ο πάροχος προωθεί διαρκώς νέες λειτουργίες του προϊόντος και ανανεώσεις στους πελάτες του, προσφέροντας έτσι άμεση ανανέωση και πρωτοπορία της ιστοσελίδας. Στα CMS με παροχή άδειας (Licensed), ο πάροχός του πουλάει το προϊόν, δηλαδή παρέχει την άδεια χρήσης του, δεν εμπλέκεται στην όλη διαδικασία λειτουργίας του και ο χρήστης είναι πλέον υπεύθυνος, ώστε να το

εγκαταστήσει, να το ρυθμίσει και να το συντηρήσει. Διαχειριστής σε αυτή την περίπτωση είναι το τεχνικό τμήμα του οργανισμού. Η προσέγγιση αυτών των CMS εξασφαλίζει ότι φιλοξενείς και διαχειρίζεσαι τα δικά σου δεδομένα. Επίσης τα Licensed είναι ειδικά για οργανισμούς, οι οποίοι διατηρούν ήδη κάποιο είδος παρόμοιας υπηρεσίας, όπως για παράδειγμα το Σύστημα Διαχείρισης Εξυπηρέτησης Πελατών (CRM), οπότε θα ήταν πιο φθηνό να συντηρούν ταυτόχρονα και ένα CMS.

Με βάση το είδος του παρόχου (Commercial, Open source, Managed Open Source)

Commercial: πρόκειται για λογισμικό, που προέρχεται είτε από κερδοσκοπικές είτε από μη κερδοσκοπικές εταιρίες. Οι πάροχοι αυτοί αναπτύσσουν κατά κύριο λόγο το λογισμικό, το οποίο στη συνέχεια πουλάνε και υποστηρίζουν τεχνικά. Στην σημερινή εποχή, οι εμπορικές αυτές λύσεις είναι πιο συχνές από τις ελεύθερες λύσεις των open source CMS.

OpenSource: πρόκειται για μια κατηγορία CMS, που δημιουργείται και συντηρείται από μια ανιδιοτελή και κοινωφελή κοινότητα χρηστών. Στη συνέχεια, το λογισμικό αυτό διανέμεται για συγκεκριμένο σκοπό στα μέλη αυτής της κοινότητας. Για αυτήν την κατηγορία των λογισμικών, θα πρέπει σαφώς στο κόστος τους να συμπεριληφθούν και τα έξοδα τεχνικής υποστήριξης, τα οποία είναι αυξημένα σε αυτήν την περίπτωση. Επίσης, θα πρέπει να προστεθεί το εσωτερικό hardware και το τεχνικό προσωπικό που χρειάζεται για να συντηρηθεί το σύστημα, όπως είναι για παράδειγμα οι προγραμματιστές, οι οποίοι εγκαθιστούν τις ανανεώσεις και εξελίσσουν σταδιακά τη λειτουργία και απόδοση του προγράμματος. Ένα από τα πιο διαδεδομένα συστήματα ανοιχτού κώδικα είναι το Wordpress. Το Wordpress είναι ένα απλό και κομψό CMS, ιδανικό για προσωπικά ιστολόγια (blogs), με ένα πλήθος από θέματα και μοντέλα διαθέσιμα online. Τα χαρακτηριστικά του είναι:

Άδεια: GPL

Γλώσσα: PHP

Managed Open Source: πρόκειται για έναν συνδυασμό της εμπορικής και της ελεύθερης προσέγγισης, όπου ένας πάροχος υιοθετεί μία open- source λύση σαν τη βασική του πλατφόρμα και στη συνέχεια προσφέρει τη λύση αυτή σε άλλους σε συνδυασμό με συμπληρωματικές υπηρεσίες τεχνικής υποστήριξης. Αυτή η λύση ουσιαστικά σχεδόν δεν υπάρχει σήμερα στην κοινότητα των μη-κερδοσκοπικών παροχών. Παρόλα αυτά, καθώς οι λύσεις open-source ωριμάζουν, οι ειδικοί περιμένουν ότι θα εμφανιστούν πολύ πιο έντονα. Όσον αφορά στη διάκριση των CMS σε σχέση με τον τρόπο παράδοσής τους, έχουμε

δύο μορφές λογισμικού. Υπάρχουν εκατοντάδες επιλογές από CMS και των δύο κατηγοριών και η κάθε μία από αυτές διαφέρει στην υλοποίηση, στο κόστος και στην εξυπηρέτηση.

1.6.3 Δημοφιλή CMS ανοιχτού κώδικα

- Wordpress
- Drupal
- Joomla
- Mambo
- Zikula
- Phplist
- TinyMCE
- Xaraya

1.7 WordPress

Το WordPress είναι ένα Σύστημα Διαχειρίσεις Περιεχομένου το οποίο δημιουργήθηκε το 2003 και είναι γραμμένο σε PHP και MySQL. Είναι από τα πιο ευρέως γνωστά CMS και χρησιμοποιείται από πολλές ιστοσελίδες, η χρήση του ήταν περισσότερο σε σελίδες τύπου blog και γι' αυτό πολλές σελίδες ειδησεογραφικού περιεχομένου είναι φτιαγμένες σε Wordpress, όμως με την πάροδο του χρόνου το Wordpress εξελίχθηκε σ' ένα πλήρες CMS και χρησιμοποιείται σε πολλά είδη ιστότοπων.

1.7.1 Ιστορικά Στοιχεία του Wordpress

Το b2/cafelog, πιο γνωστό απλά ως b2 ή cafelog, ήταν ο πρόγονος του WordPress. Το b2/cafelog εκτιμάται ότι χρησιμοποιούνταν σε περίπου 2.000 ιστολόγια μέχρι τον Μάιο του 2003. Ήταν γραμμένο σε PHP, για χρήση με την MySQL, από τον Michel Valdrighi, ο οποίος είναι τώρα από τους προγραμματιστές που συνεισφέρουν στο WordPress. Παρότι το WordPress είναι επίσημα ο διάδοχός του, ένα ακόμα έργο, το b2evolution, είναι επίσης σε ενεργή ανάπτυξη. Το WordPress πρωτοεμφανίστηκε το 2003 ως μια κοινή προσπάθεια του Matt Mullenweg και του Mike Little να δημιουργήσουν μια παραλλαγή (fork) του b2. Το όνομα WordPress το πρότεινε η Christine Selleck, μια φίλη του Mullenweg. Το 2004, οι όροι της άδειας χρήσης του ανταγωνιστικού λογισμικού

Movable Type άλλαξαν από την Six Apart, και πολλοί από τους χρήστες του, με αρκετή επιρροή, μετέβηκαν στο WordPress. Μέχρι τον Οκτώβριο του 2009, η αναφορά μεριδίου αγοράς για τα Συστήματα Διαχείρισης Περιεχομένου ανοικτού κώδικα του 2009 είχε συμπεράνει ότι το WordPress ήταν το δυνατότερο όνομα στα συστήματα διαχείρισης περιεχομένου ανοικτού κώδικα.

1.7.2 Δυνατότητες του Wordpress

Το WordPress έχει ένα σύστημα προτύπων ιστού το οποίο χρησιμοποιεί έναν επεξεργαστή προτύπων. Οι χρήστες του μπορούν να αλλάζουν τη θέση διαφόρων στοιχείων του γραφικού περιβάλλοντος χωρίς να χρειάζεται να επεξεργάζονται κώδικα PHP ή HTML. Μπορούν επίσης, να εγκαθιστούν και να αλλάζουν μεταξύ διαφόρων οπτικών θεμάτων. Μπορούν ακόμα να επεξεργαστούν τον κώδικα PHP και HTML στα οπτικά θέματα, προκειμένου να επιτύχουν προχωρημένες τροποποιήσεις. Το WordPress έχει επίσης, δυνατότητα ενσωματωμένης διαχείρισης συνδέσμων, μόνιμους συνδέσμους οι οποίοι είναι φιλικόι προς τις μηχανές αναζήτησης, δυνατότητα ανάθεσης πολλαπλών κατηγοριών και υποκατηγοριών στα άρθρα, και υποστήριξη για ετικέτες στα άρθρα και τις σελίδες. Συμπεριλαμβάνονται επίσης αυτόματα φίλτρα, τα οποία παρέχουν προτυποποιημένη μορφοποίηση του. Το WordPress υποστηρίζει επίσης τα πρότυπα Trackback και Pingback για προβολή συνδέσμων προς άλλους ιστότοπους, οι οποίοι με τη σειρά τους έχουν συνδέσμους προς μια δημοσίευση ή άρθρο. Τέλος, το WordPress έχει μια πλούσια αρχιτεκτονική πρόσθετων λειτουργιών, η οποία επιτρέπει στους χρήστες και στους προγραμματιστές να επεκτείνουν τη λειτουργικότητά του πέρα από τις δυνατότητες οι οποίες αποτελούν μέρος της βασικής εγκατάστασης.

1.7.3 Πλεονεκτήματα του Wordpress

- Παροχή plugin
- Υποστήριξη πολλών χρηστών
- Βασίζεται σε open source κοινότητα
- Δεν απαιτείτε μεγάλη γνώση προγραμματιστικών ικανοτήτων
- Εύκολη χρήση από αρχάριους χρήστες
- Γρήγορα παραμετροποιήσιμο
- Διαθέτει βιβλιοθήκη που επιτρέπει να γίνονται σχεδόν τα πάντα δωρεάν
- Εύκολη χρήση από πολλούς χρήστες ταυτόχρονα

- Από τα πιο εύκολα CMS για το χρήστη
- Ευέλικτο
- Στηρίζει ένα απλό προσωπικό blog μέχρι eshop
- Ένα απλό site μπορεί να στηθεί μέσα σε λίγα δευτερόλεπτα

1.8 Web Portal

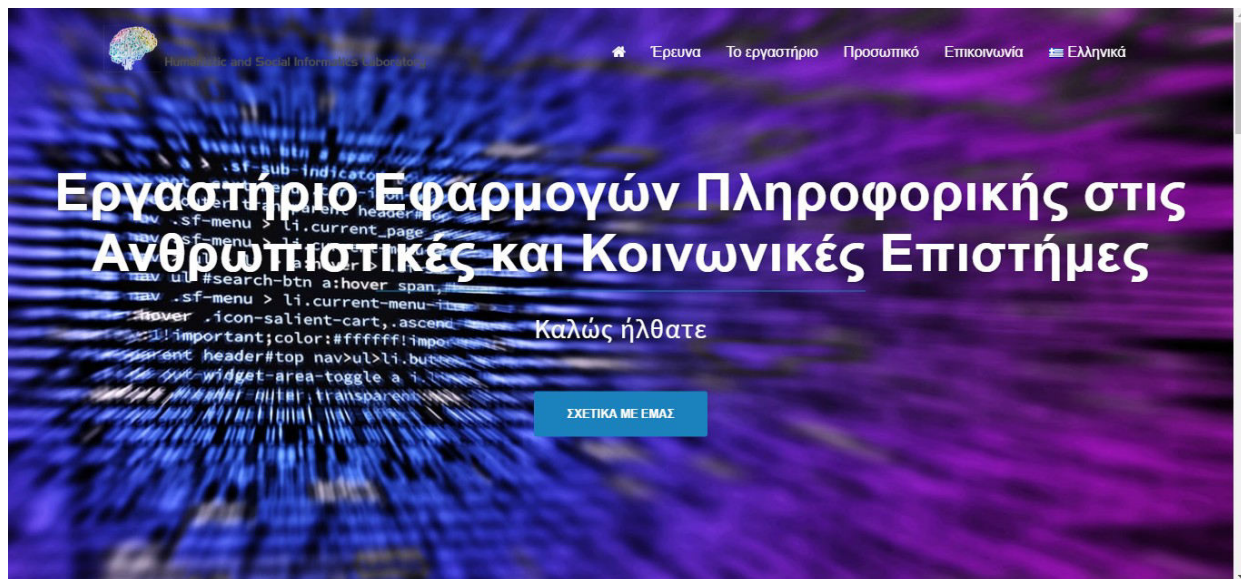
Μια δικτυακή πύλη (web portal) είναι ένας ειδικά σχεδιασμένος ιστότοπος που φέρνει πληροφορίες από διαφορετικές πηγές, όπως τα ηλεκτρονικά μηνύματα, τα φόρουμ στο διαδίκτυο και τις μηχανές αναζήτησης, με ενιαίο τρόπο. Συνήθως, κάθε πηγή πληροφοριών παίρνει την ειδική περιοχή της στη σελίδα για την εμφάνιση πληροφοριών και συχνά, ο χρήστης μπορεί να ρυθμίσει τις παραμέτρους που θα εμφανίσει. Ο βαθμός εμφάνισης του περιεχομένου με "ομοιόμορφο τρόπο" μπορεί να εξαρτάται από τον προοριζόμενο χρήστη και τον επιδιωκόμενο σκοπό, καθώς και από την ποικιλία του περιεχομένου. Πολύ συχνά δίνεται έμφαση στο σχεδιασμό σε μια συγκεκριμένη "μεταφορά" για τη διαμόρφωση και προσαρμογή της παρουσίασης του περιεχομένου και του επιλεγμένου πλαισίου υλοποίησης ή των βιβλιοθηκών κώδικα. Επιπλέον, ο ρόλος του χρήστη σε έναν οργανισμό μπορεί να καθορίσει ποιο περιεχόμενο μπορεί να προστεθεί στην πύλη ή να διαγραφεί από τη διαμόρφωση της πύλης. Μια πύλη μπορεί να χρησιμοποιεί μια διασύνδεση προγραμματισμού εφαρμογών (API) μιας μηχανής αναζήτησης για να επιτρέπει στους χρήστες να αναζητούν περιεχόμενο intranet σε αντίθεση με το περιεχόμενο extranet περιορίζοντας τους τομείς που μπορεί να αναζητηθούν. Εκτός από αυτό το κοινό χαρακτηριστικό μηχανών αναζήτησης, οι δικτυακές πύλες μπορούν να προσφέρουν άλλες υπηρεσίες, όπως e-mail, ειδήσεις, τιμές μετοχών, πληροφορίες από βάσεις δεδομένων και ακόμη και περιεχόμενο ψυχαγωγίας. Οι διαθέσιμες λειτουργίες ενδέχεται να περιορίζονται από το αν η πρόσβαση γίνεται από έναν εξουσιοδοτημένο και πιστοποιημένο χρήστη (υπάλληλο, μέλος) ή από έναν ανώνυμο επισκέπτη ιστότοπου. Παραδείγματα πρώιμων δημόσιων δικτυακών πύλων ήταν οι AOL, Excite, Netvibes, iGoogle, MSN, Naver, Lycos, Prodigy, Indiatimes, Rediff και Yahoo!

1.8.1 Ιστορική εξέλιξη των Web Portals

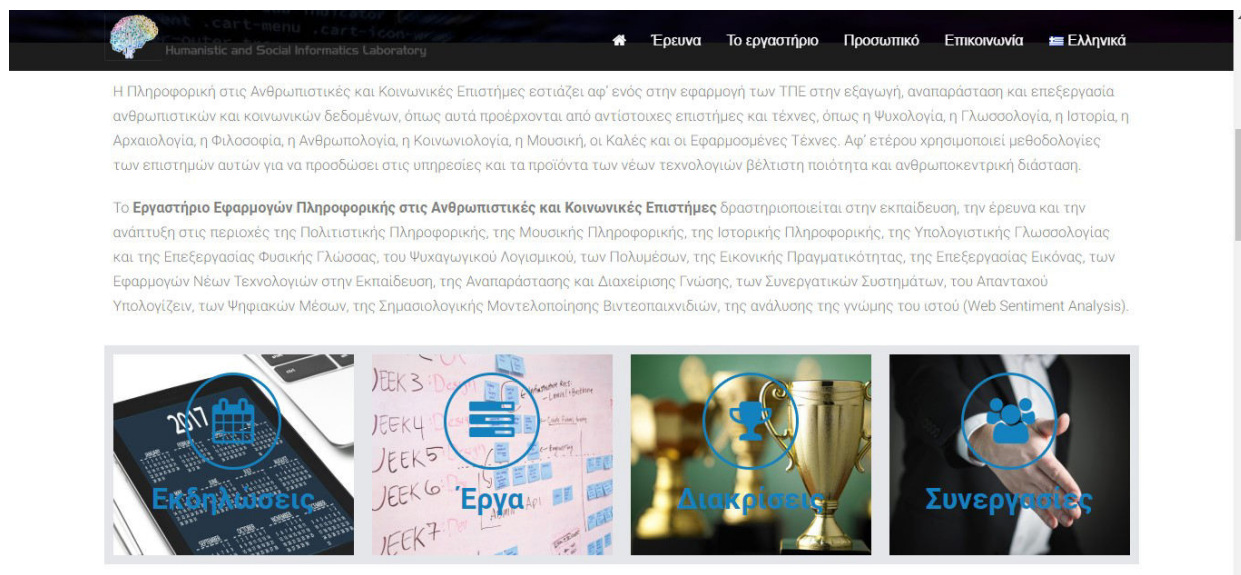
Στα τέλη της δεκαετίας του 1990, η δικτυακή πύλη ήταν μια διαδικτυακή τεχνολογία. Μετά τη διάδοση των προγραμμάτων περιήγησης στο Web στα τέλη της δεκαετίας του 1990 πολλές εταιρείες προσπάθησαν να δημιουργήσουν ή να αποκτήσουν μια πύλη για να προσπαθήσουν να αποκτήσουν ένα μερίδιο μιας αγοράς Διαδικτύου. Η πύλη Web απέκτησε ιδιαίτερη προσοχή επειδή ήταν, για

πολλούς χρήστες, το σημείο εκκίνησης της περιήγησης στο Web αν είχε οριστεί ως η αρχική σελίδα τους. Το περιεχόμενο και η επωνυμία μιας πύλης θα μπορούσαν να αλλάξουν καθώς οι εταιρείες του Διαδικτύου συγχωνεύθηκαν ή αποκτήθηκαν. Το Netscape έγινε μέρος της America Online , η εταιρεία Walt Disney παρουσίασε το Go.com , η IBM και άλλοι ξεκίνησαν το Prodigy το οποίο ήταν μόνο για χρήστες της. Σήμερα κορυφαία διαδικτυακή πύλη θεωρείτε η iGoogle.

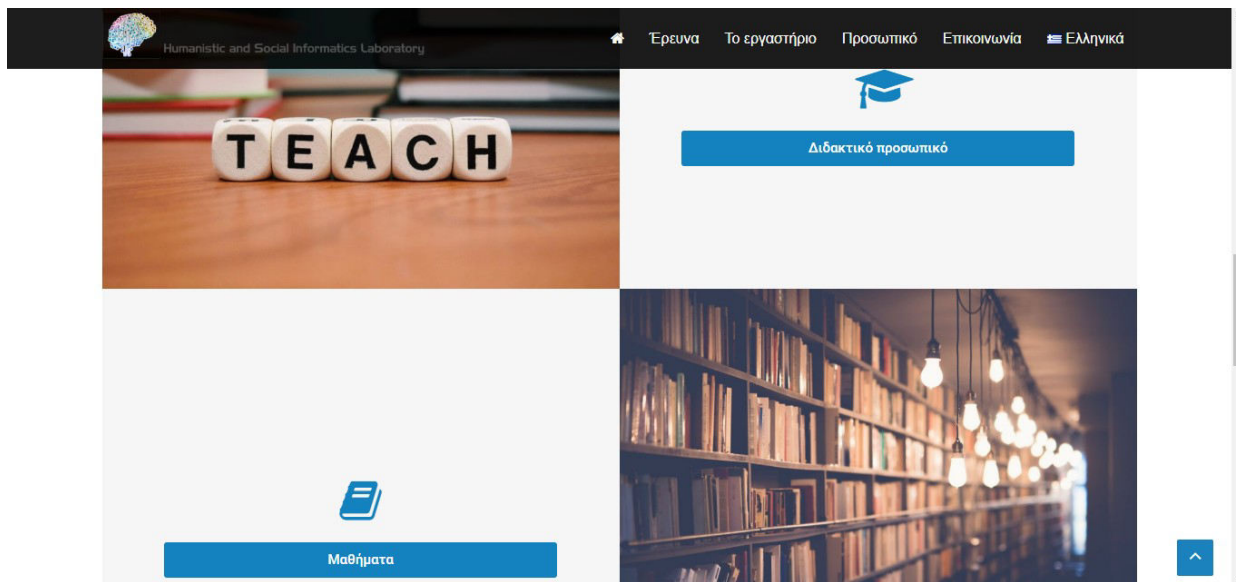
2.0 ΠΕΡΙΗΓΗΣΗ ΣΤΟΝ ΙΣΤΟΤΟΠΟ



Εικόνα 1.



Εικόνα 2.

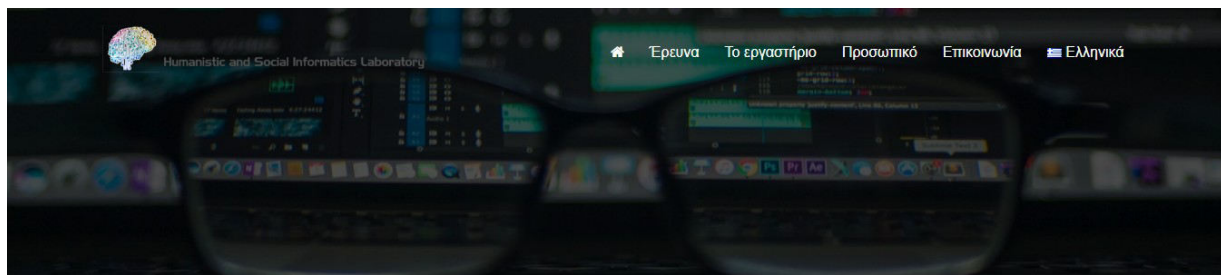


Εικόνα 3.



Εικόνα 4.

Η εικόνα 1, 2, 3 και 4 μας δείχνουν την αρχική σελίδα του ιστοτόπου



Έρευνα μουσικής πληροφορίας

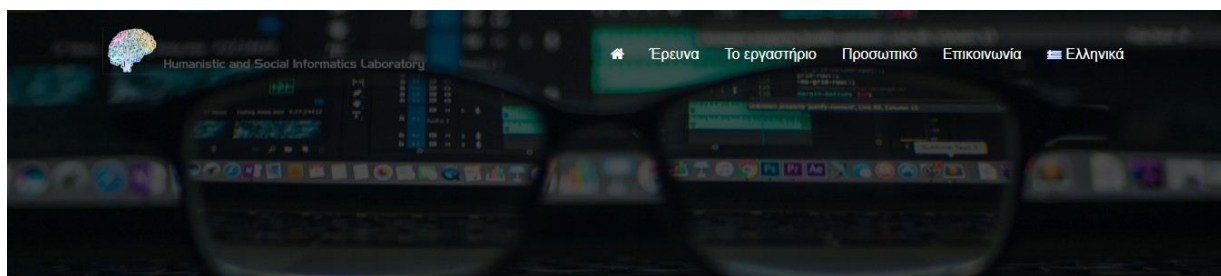
Η Έρευνα Μουσικής Πληροφορίας (ΕΜΠ), ή στην Αγγλική «Music Information Research» (MIR), είναι το ερευνητικό πεδίο που στοχεύει στην ανάπτυξη μεθόδων και τεχνικών για την ανάκτηση και εξόρυξη γνώσης από τη μουσική πληροφορία. Καθώς αυτοί οι δύο στόχοι είναι ευρύτατοι, η ΕΜΠ είναι ένα πεδίο ιδιαίτερα δια-επιστημονικό και αντλεί συνεισφορές από μια πληθώρα άλλων πεδίων όπως η μουσικολογία, η ψυχολογία, η επεξεργασία σήματος, η ανάκτηση πληροφορίας, η μηχανική μάθηση, η διάδραση ανθρώπου-μηχανής κ.λ.π.

Το σύνολο δεδομένων 'Greek Audio Dataset'

Το σύνολο δεδομένων Ελληνικής ακουστικής μουσικής (Greek Audio Dataset – GAD), είναι μια δωρεάν διαθέσιμη συλλογή χαρακτηριστικών (features) και μεταδεδομένων από χίλια δημοφιλή Ελληνικά τραγούδια. Ακολουθώντας τη μεθοδολογία ήδη διαθέσιμων συλλογών δεδομένων, το GAD δε διαθέτει το

Εικόνα 5.

Η εικόνα 5 μας δείχνει την σελίδα της Μουσικής πληροφορικής.



Ανάλυση της γνώμης του ιστού

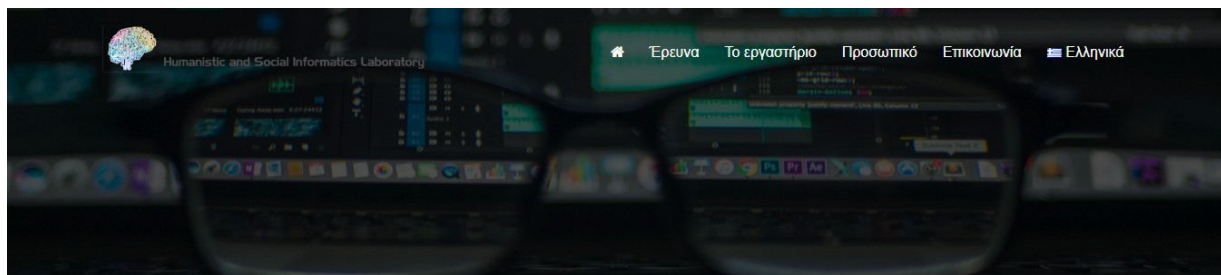
Η ανάλυση της γνώμης του ιστού (Web Sentiment Analysis) εστιάζει στην αυτόματη αναγνώριση του αισθήματος/άποψης που περιέχεται σε περιεχόμενο κοινωνικών ιστοσελίδων. Η πληθώρα τέτοιου είδους κειμένων επιτρέπει την εφαρμογή τεχνικών επεξεργασίας φυσικής γλώσσας για την ταξινόμησή τους σε κατηγορίες συναισθηματικής πόλωσης (αρνητικό, θετικό, υποκειμενικό, αντικειμενικό κλπ). Το HILab δουλεύει στην εξόρυξη του συναισθήματος από τον κοινωνικό ιστό.

Ανάλυση πολιτικής γνώμης

Οι πολιτικοί, οι αναλυτές, και οι σχεδιαστές πολιτικής καμπάνιας εστιάζουν την στρατηγική τους τα τελευταία χρόνια όλο και περισσότερο στο συναισθημα του ιστού, όπως αυτό εμφανίζεται μέσα από τα κοινωνικά δίκτυα. Το HILab έχει πραγματοποιήσει έρευνα με στόχο

Εικόνα 6.

Η εικόνα 6 μας δείχνει την σελίδα της Ανάλυσης της γνώμης του ιστού.



Μοντελοποίηση σημασιολογικού χώρου βιντεοπαιχνιδιών

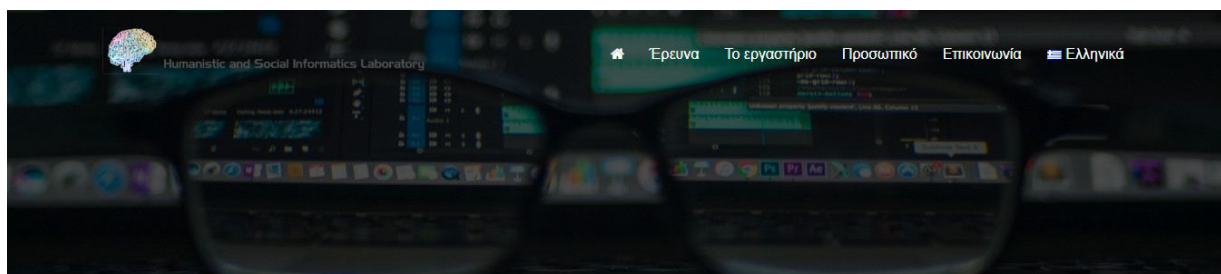
Τα βιντεοπαιχνίδια είναι δυναμικά, πολύπλοκα περιβάλλοντα, και η σημασιολογική μοντελοποίηση τους αποτελεί ερευνητική πρόκληση. Ένας ερευνητικός στόχος του HILab είναι η εφαρμογή διαφορετικών τεχνικών μοντελοποίησης σε τέτοια περιβάλλοντα και η σύγκριση της απόδοσής τους μέσω του υπολογισμού της ομοιότητας του τρόπου παιχνιδιού διαφόρων παικτών.

Frogger

Το σετ δεδομένων για την μοντελοποίηση του παιχνιδιού Frogger (<http://www.frogger.net/>), με στόχο την κατηγοριοποίηση των παιχτών ανάλογα με τον τρόπο παιχνιδιού τους (αποδοτική, συντηρητική κλπ) είναι διαθέσιμο για παρουσίαση. Η βάση των δεδομένων μπορεί να αναζητηθεί από αναφορά στα

Εικόνα 7.

Η εικόνα 7 μας δείχνει την σελίδα της Μοντελοποίησης σημασιολογικού χώρου βιντεοπαιχνιδιών.



Γλωσσική τεχνολογία & επεξεργασία φυσικής γλώσσας

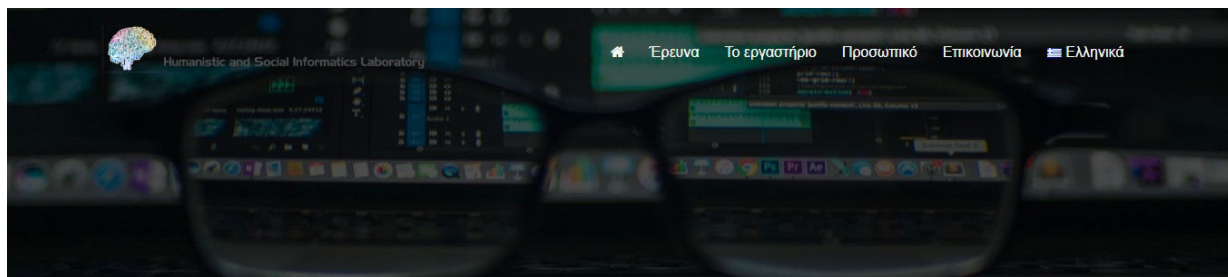
Ένα από τα βασικά ερευνητικά ενδιαφέροντα του HILab είναι η δημιουργία εργαλείων επεξεργασίας φυσικής γλώσσας. Ειδικότερα, η εφαρμογή τεχνικών μηχανικής μάθησης για την εξαγωγή γλωσσολογικής πληροφορίας από νεοελληνικά κείμενα. Οι πιο σημαντικές δραστηριότητες του εργαστηρίου στον χώρο αυτό παρατίθενται παρακάτω. Τα αρχεία των δεδομένων μάθησης, εφόσον είναι ολοκληρωμένα, είναι ελεύθερα διαθέσιμα για ερευνητική χρήση με αποστολή email.

Προσάρτηση Προθετικών Φράσεων στα Νέα Ελληνικά

Η προσάρτηση προθετικών φράσεων είναι ένα πρόβλημα συντακτικής αμφισημίας που απασχολεί την ερευνητική κοινότητα. Το HILab έχει προτείνει μια προσέγγιση στην άρση της αμφισημίας αυτής με χρήση τεχνικών μηχανικής μάθησης. Η προσέγγιση έχει δημοσιευτεί στο Πανελλήνιο Συνέδριο

Εικόνα 8.

Η εικόνα 8 μας δείχνει την σελίδα της Γλωσσικής τεχνολογίας & επεξεργασίας φυσικής γλώσσας.



Εκδηλώσεις

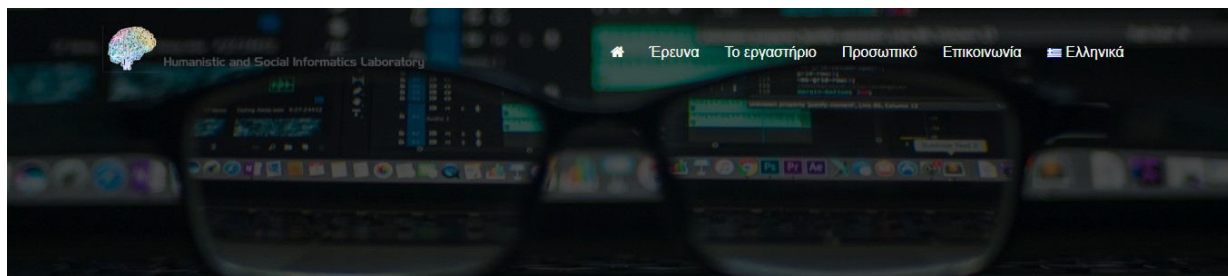
Το HILab συμμετέχει στην διοργάνωση συνεδρίων, ημερίδων, workshops στον χώρο της Ανθρωπιστικής Πληροφορικής.

Μελλοντικά Συνέδρια

SMAP 2018

Εικόνα 9.

Η εικόνα 9 μας δείχνει την σελίδα των Εκδηλώσεων.



Έργα

ΤΠΕ στην Εκπαίδευση

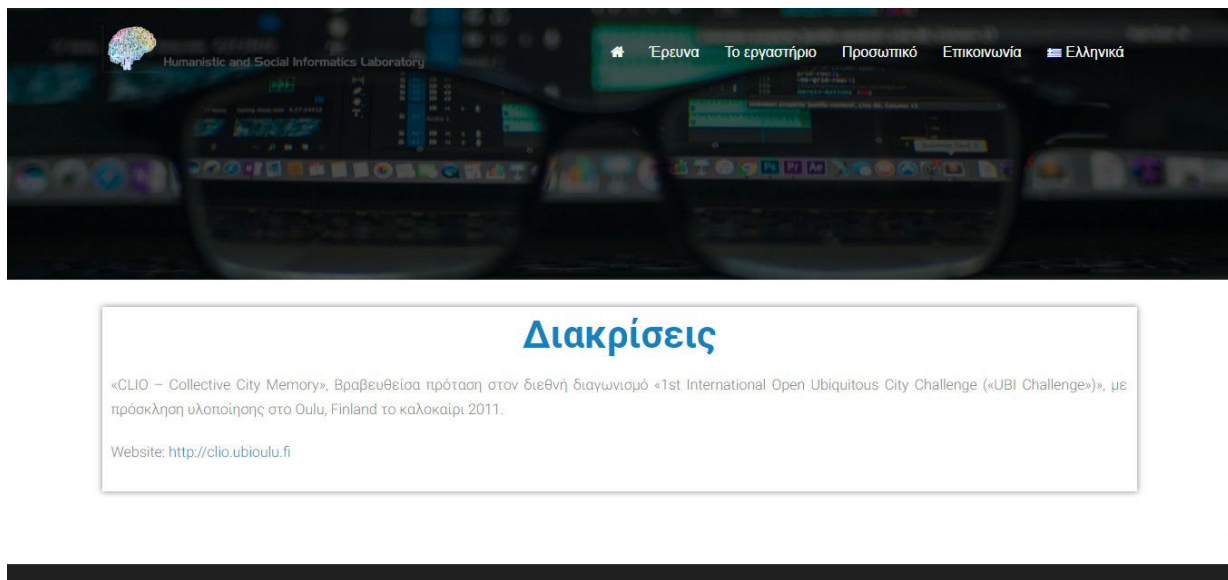
Στα πλαίσια του εργαστηρίου λαμβάνει χώρα και μια πρωτοβουλία δράσεων με τον τίτλο "Πληροφορική στην Εκπαίδευση" που αφορά δράσεις του Τμήματος σχετικές με την εκπαίδευση σε όλες τις βαθμίδες. Πρόκειται για τις λεγόμενες "Τεχνολογίες Επικοινωνιών και Πληροφορικής στην Εκπαίδευση". Στην ιστοσελίδα του ερευνητικού προγράμματος CULT υπάρχουν αναρτημένες οι σχετικές πληροφορίες για τις δράσεις του (<http://cult.di.ionio.gr/>)

PromO(nto)tion

ΑΡΧΙΜΗΔΗΣ ΙΙΙ, ΕΣΠΑ 2007-2013

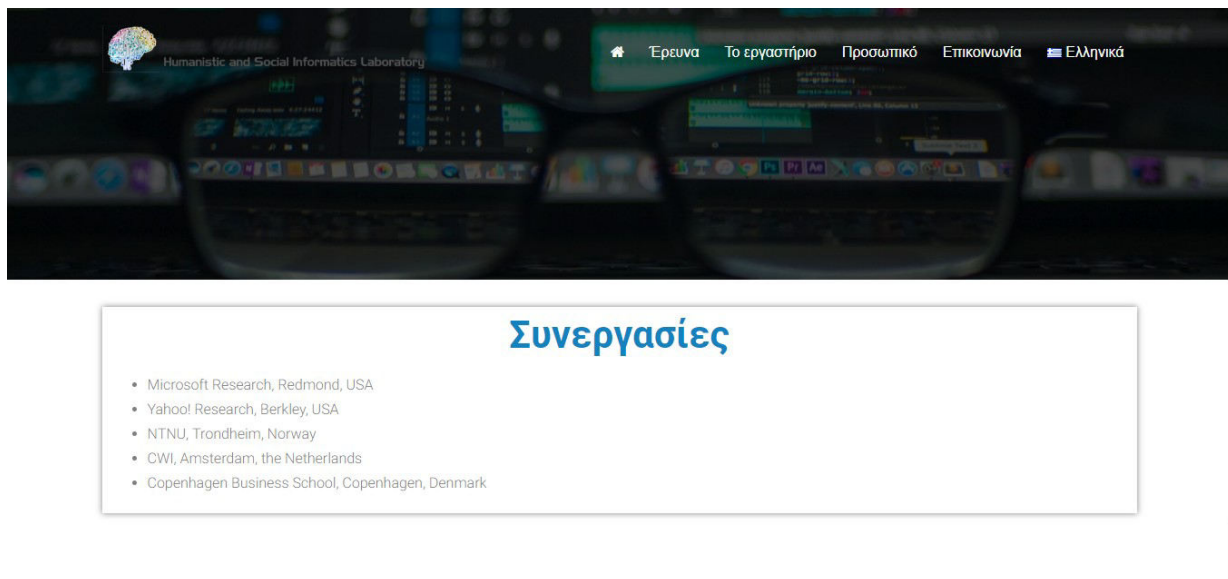
Εικόνα 10.

Η εικόνα 10 μας δείχνει την σελίδα με τα Έργα.



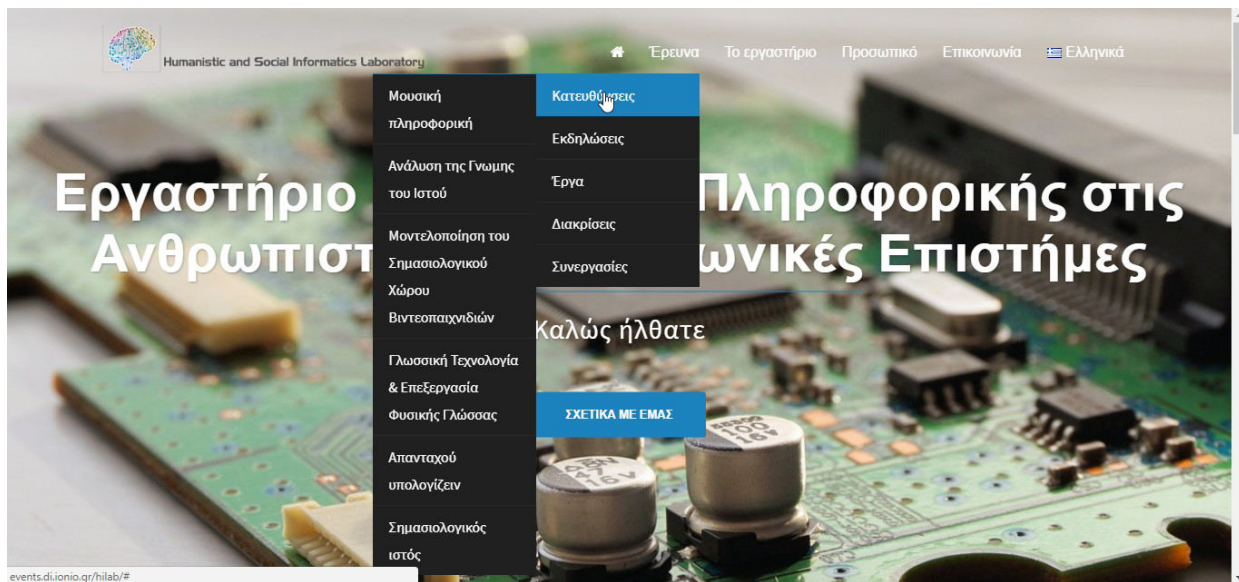
Εικόνα 11.

Η εικόνα 11 μας δείχνει την σελίδα με τις Διακρίσεις.



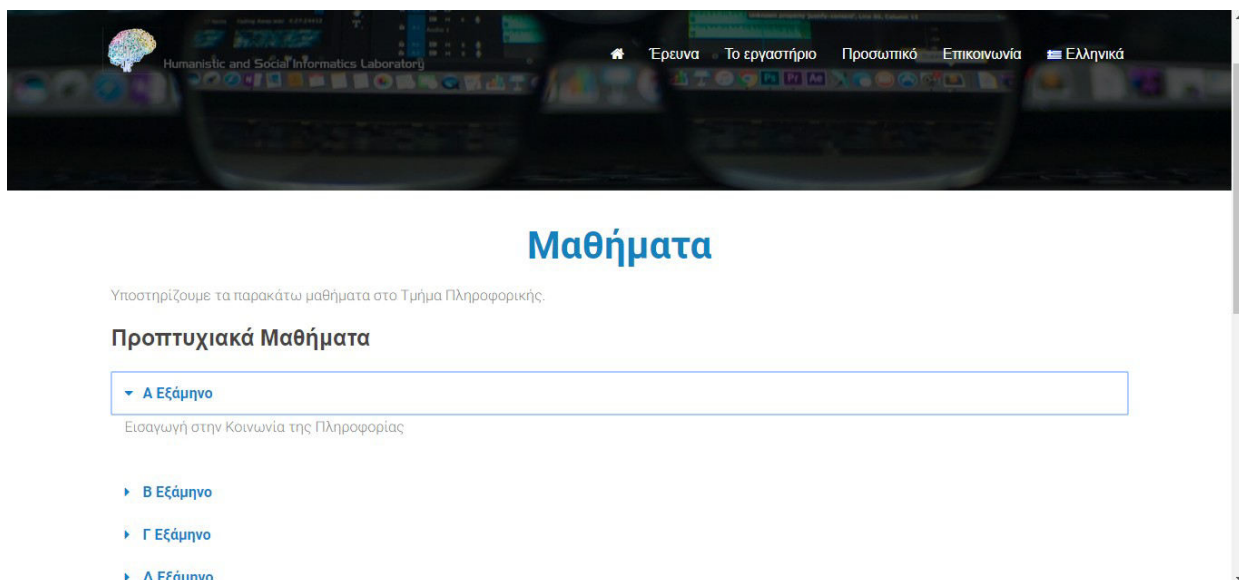
Εικόνα 12.

Η εικόνα 12 μας δείχνει την σελίδα με τις Συνεργασίες.



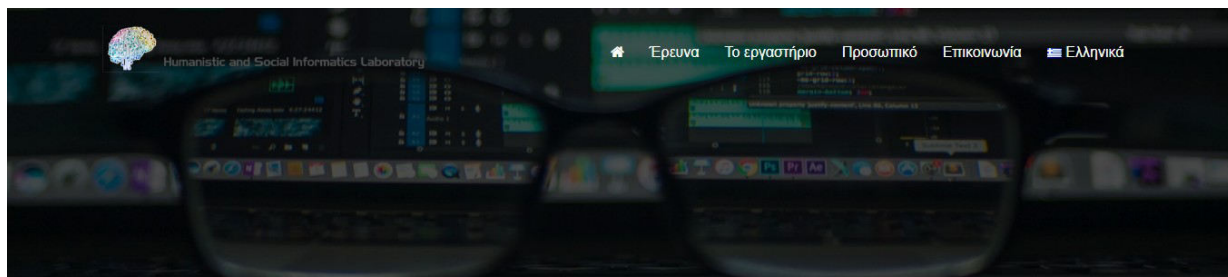
Εικόνα 13.

Η εικόνα 13 μας δείχνει πως μπορούμε να μεταβούμε στις σελίδες που δείξαμε από τις εικόνες 5 έως και 12.



Εικόνα 14.

Η εικόνα 14 μας δείχνει την σελίδα με τα Μαθήματα ανά εξάμηνο.

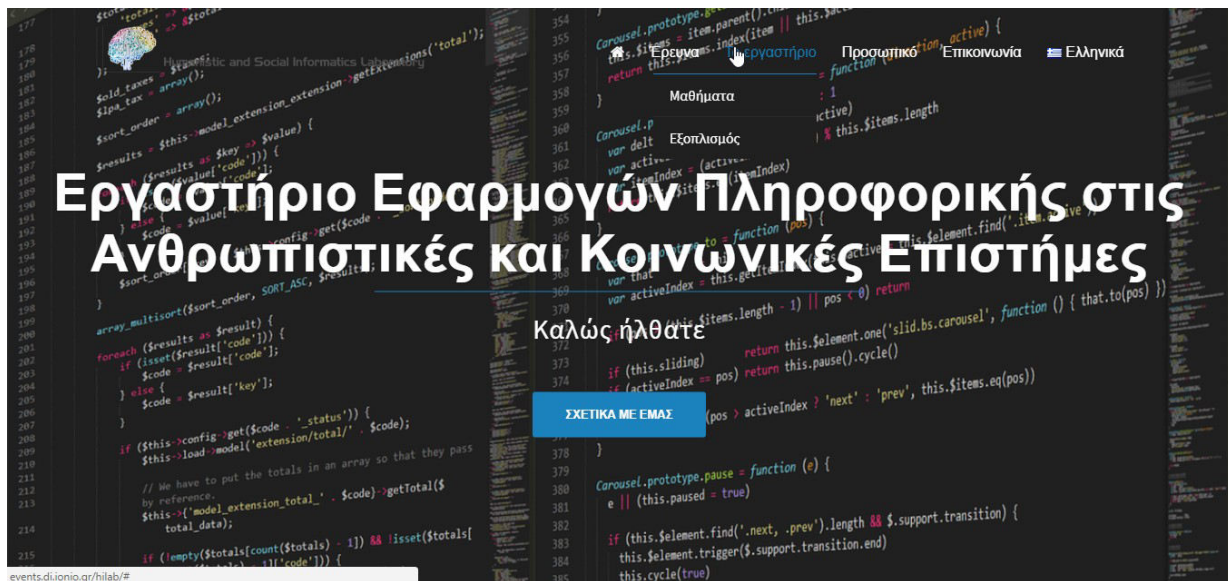


Εξοπλισμός

- Open hardware equipment
 - Arduino platform
 - Multi-touch table
- Computers
 - Multi-media workstations
 - Mac Minis for field studies
- Other platforms
 - Tablets, smart phones, Kinect, XBoX

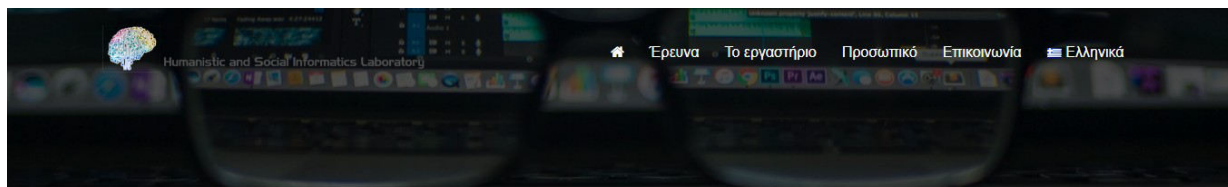
Εικόνα 15.

Η εικόνα 15 μας δείχνει την σελίδα με τον εξοπλισμό.



Εικόνα 16.

Η εικόνα 16 μας δείχνει πως μπορούμε να μεταβούμε στις σελίδες που δείξαμε από τις εικόνες 14 και 15.



Διδακτικό προσωπικό



Δρ. Φοίβος Μουλνάς
Επίκουρος Καθηγητής

- Αναπαράσταση και Διαχείριση Εννοιολογικού Πλαισίου και Γνώσης
- Ανάκτηση Πληροφορίας
- Σημασιολογικός και Κοινωνικός Ιστός



Δρ. Κάτια-Λήδα Κερμανίδου,
Επίκουρη Καθηγήτρια

- Επεξεργασία Φυσικής Γλώσσας
- Μηχανική Μάθηση στις Ανθρωπιστικές-Κοινωνικές Επιστήμες
- Εξόρυξη Δεδομένων



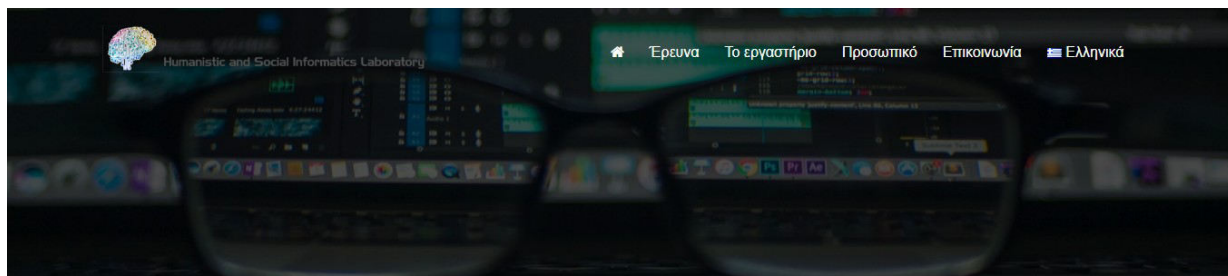
Δρ. Κων/νος Χωριανόπουλος
Επίκουρος Καθηγητής



Δρ. Μιχαήλ Στεφανιδάκης
Επίκουρος Καθηγητής

Εικόνα 17.

Η εικόνα 17 μας δείχνει την σελίδα με το Διδακτικό προσωπικό.



Υποψήφιοι διδάκτορες



Γιώργος Δρακόπουλος

E-mail: c16drak (at) ionio.gr



Δημήτριος Κράββαρης

E-mail: jkravv (at) gmail.com

Δήμος Μακρής

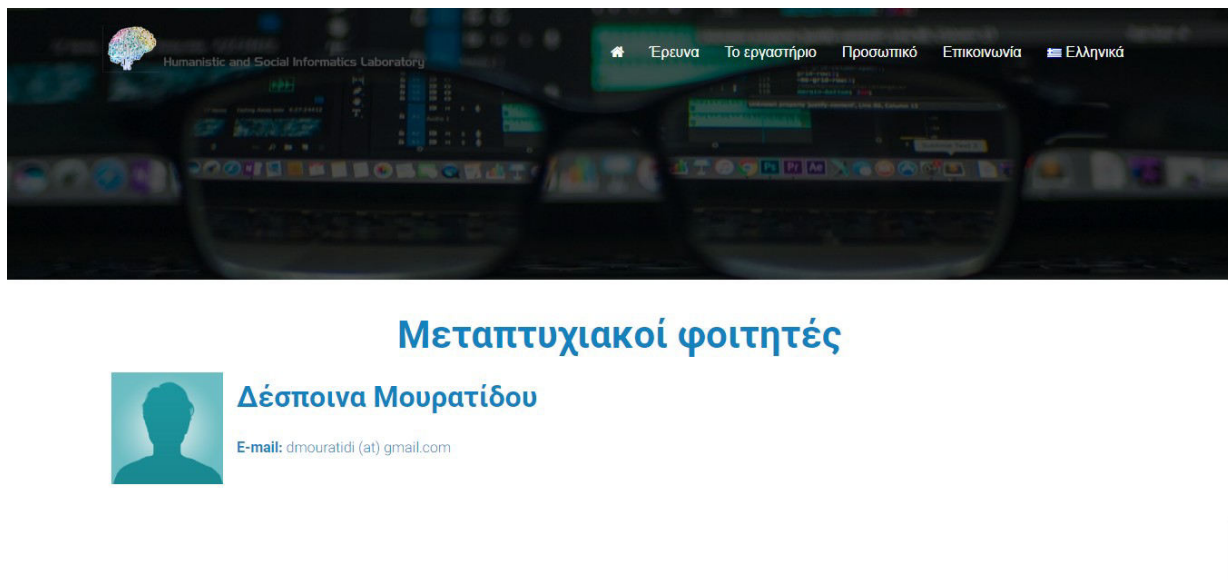


Ροζαλία Νικοπούλου



Εικόνα 18.

Η εικόνα 18 μας δείχνει την σελίδα με τους Υποψήφιους διδάκτορες.



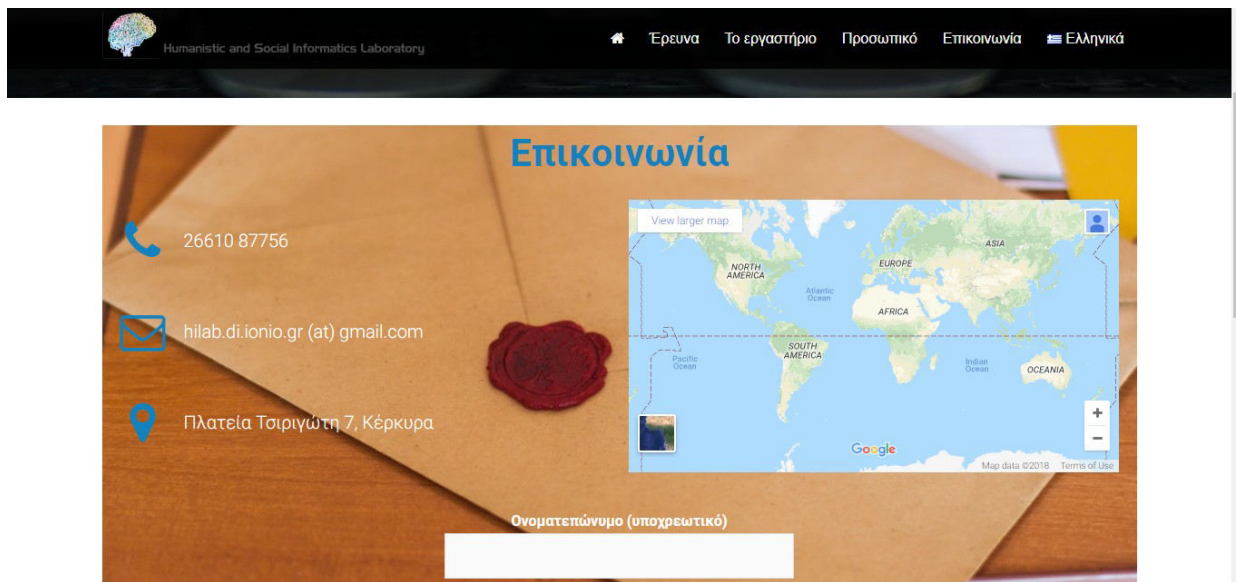
Εικόνα 19.

Η εικόνα 19 μας δείχνει την σελίδα με τους Μεταπτυχιακούς φοιτητές.

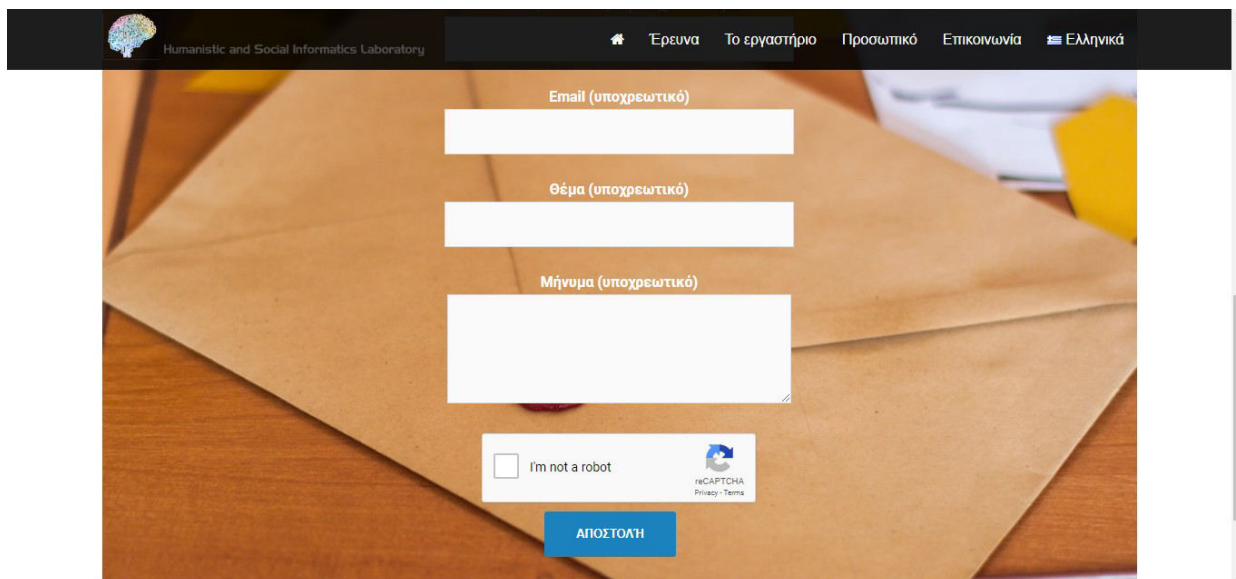


Εικόνα 20.

Η εικόνα 20 μας δείχνει πως μπορούμε να μεταβούμε στις σελίδες που δείξαμε από τις εικόνες 17, 18 και 19.



Εικόνα 21.



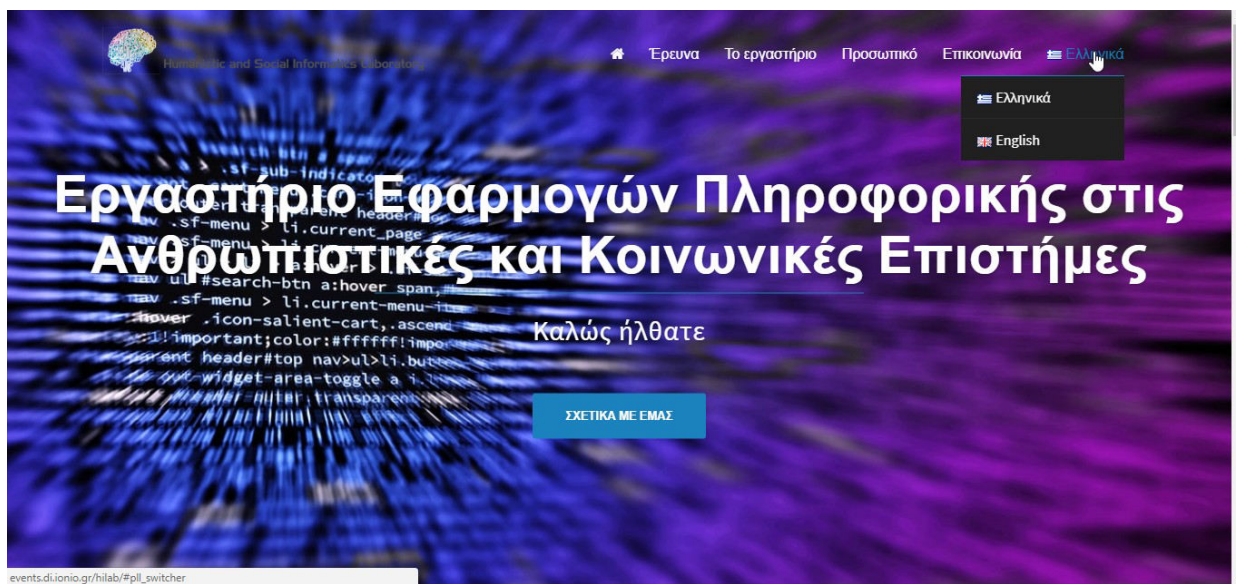
Εικόνα 22.

Η εικόνα 21 και 22 μας δείχνει την σελίδα της επικοινωνίας.



Εικόνα 23.

Η εικόνα 23 μας δείχνει πως μπορούμε να μεταβούμε στη σελίδα της επικοινωνίας (εικόνες 21 και 22).



Εικόνα 24.

Η εικόνα 24 μας δείχνει πως μπορούμε να αλλάξουμε τη γλώσσα στον ιστότοπο.

3.0 ΚΩΔΙΚΑΣ

```
.page header.entry-header {  
display: none;  
}
```

```
.captcha  
{ text-align: center; }
```

```
.g-recaptcha  
{ display: inline-block; }
```

4.0 ΒΙΒΛΙΟΓΡΑΦΙΑ

<https://en.wikipedia.org/wiki/MAMP>

https://en.wikipedia.org/wiki/Apache_HTTP_Server

<https://en.wikipedia.org/wiki/MySQL>

<https://el.wikipedia.org/wiki/PHP>

<https://en.wikipedia.org/wiki/PhpMyAdmin>

https://en.wikipedia.org/wiki/Content_management_system

<https://searchcontentmanagement.techtarget.com/definition/content-management-system-CMS>

<https://code.tutsplus.com/articles/top-10-most-usable-content-management-systems--net-6493>

<https://el.wikipedia.org/wiki/WordPress>

<https://en.wikipedia.org/wiki/WordPress>

https://en.wikipedia.org/wiki/Web_portal