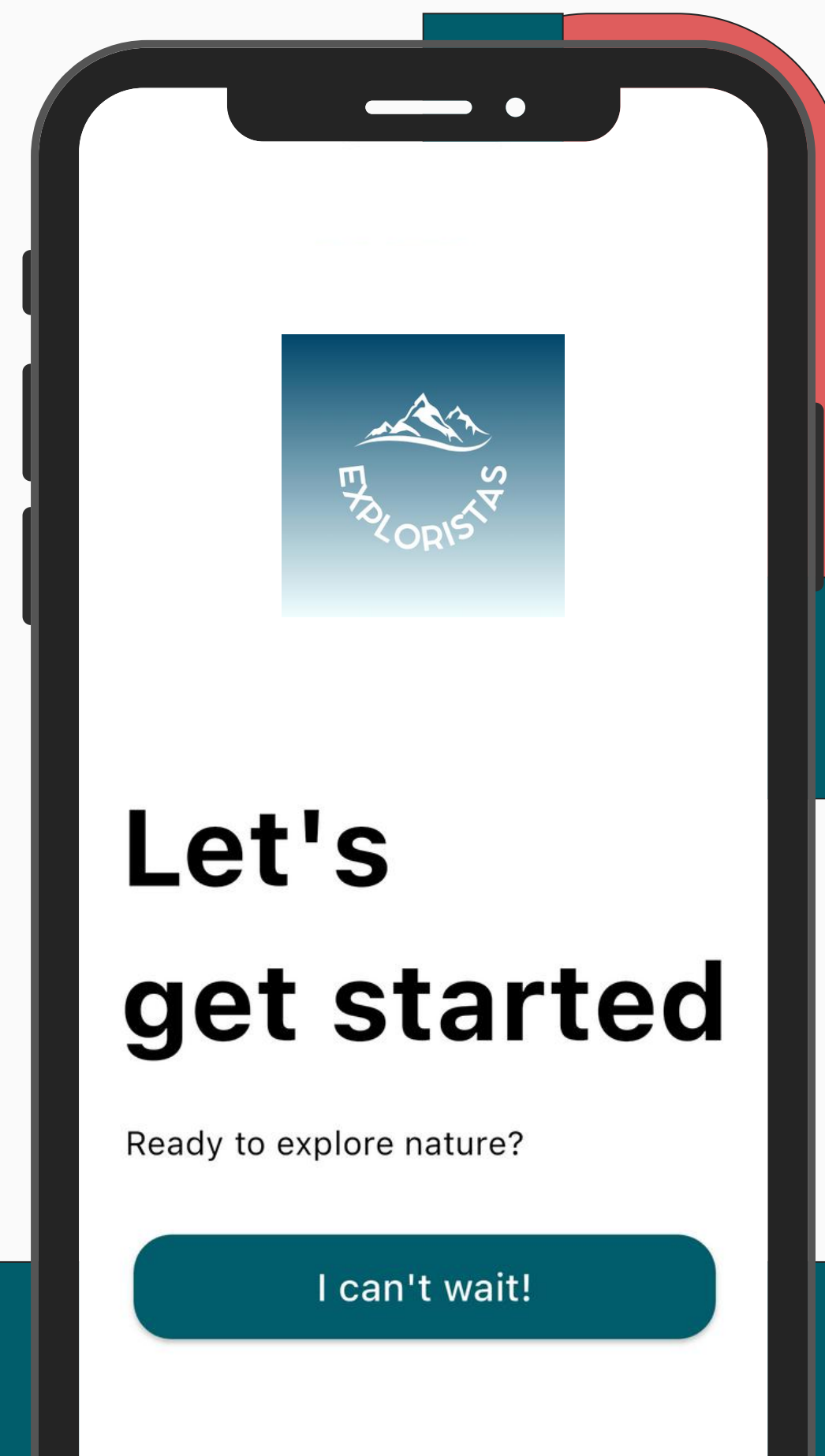




Πτυχιακή
Εργασία,
«**Σχεδιασμός και ανάπτυξη διαδραστικής
cross-platform εφαρμογής για τη συμμετοχή
και διοργάνωση εκδρομών και πολιτιστικών
αποδράσεων**»

● ● Νικόλαος Παναγιώτης Καρατζάς - Π2018112





1 Πως προέκυψε η ιδέα

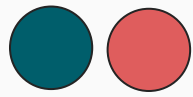
2 Αρχιτεκτονική Συστήματος

3 Ροές Δεδομένων

4 Εργαλεία που χρησιμοποιήθηκαν

5 Figma Mockups

6 Παρουσίαση Εφαρμογής



«Σχεδιασμός και ανάπτυξη διαδραστικής cross-platform εφαρμογής για τη συμμετοχή και διοργάνωση εκδρομών και πολιτιστικών αποδράσεων»





«Σχεδιασμός και ανάπτυξη διαδραστικής cross-platform εφαρμογής για τη συμμετοχή και διοργάνωση εκδρομών και πολιτιστικών αποδράσεων»



25-54
ετών

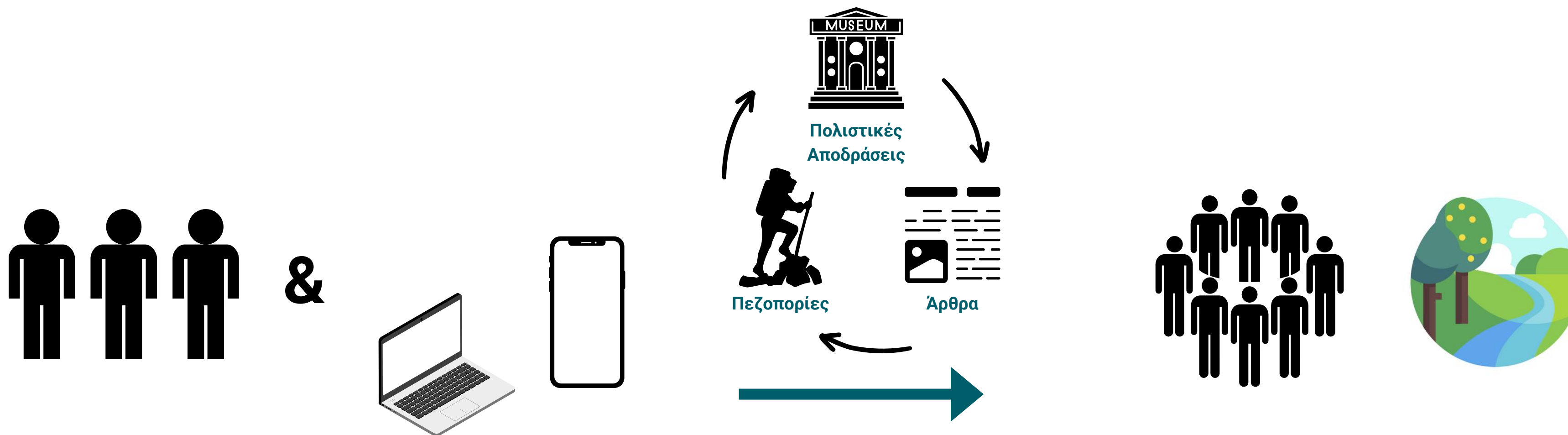
6/10
πτυχίο
τριτοβάθμιας

10%
αύξηση στην αγορά

40%
τουρίστες πολιτισμού



«Σχεδιασμός και ανάπτυξη διαδραστικής cross-platform εφαρμογής για τη συμμετοχή και διοργάνωση εκδρομών και πολιτιστικών αποδράσεων»





**«Σχεδιασμός και ανάπτυξη διαδραστικής cross-platform εφαρμογής
για τη συμμετοχή και διοργάνωση εκδρομών και πολιτιστικών αποδράσεων»**



Flutter

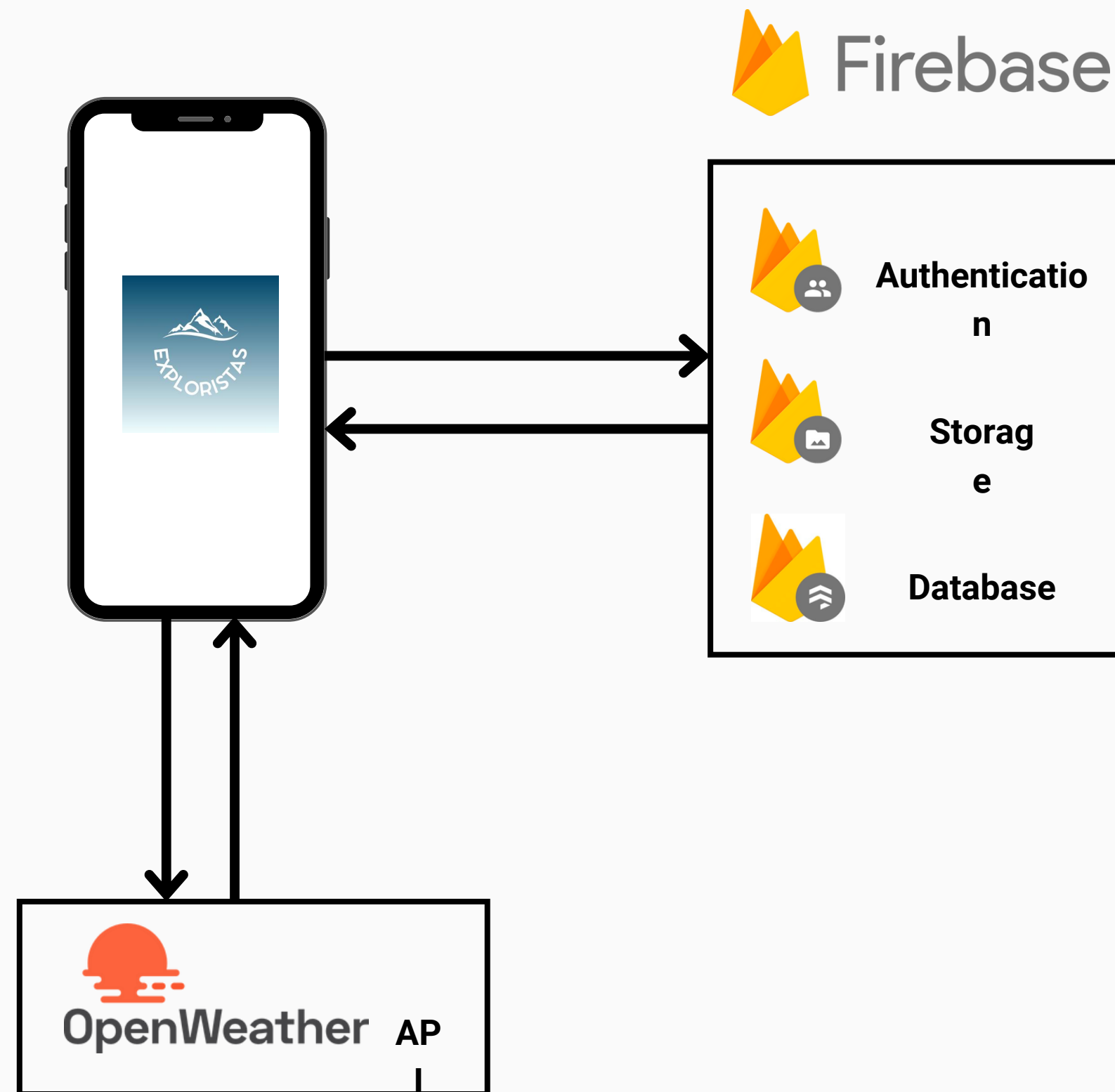
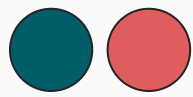


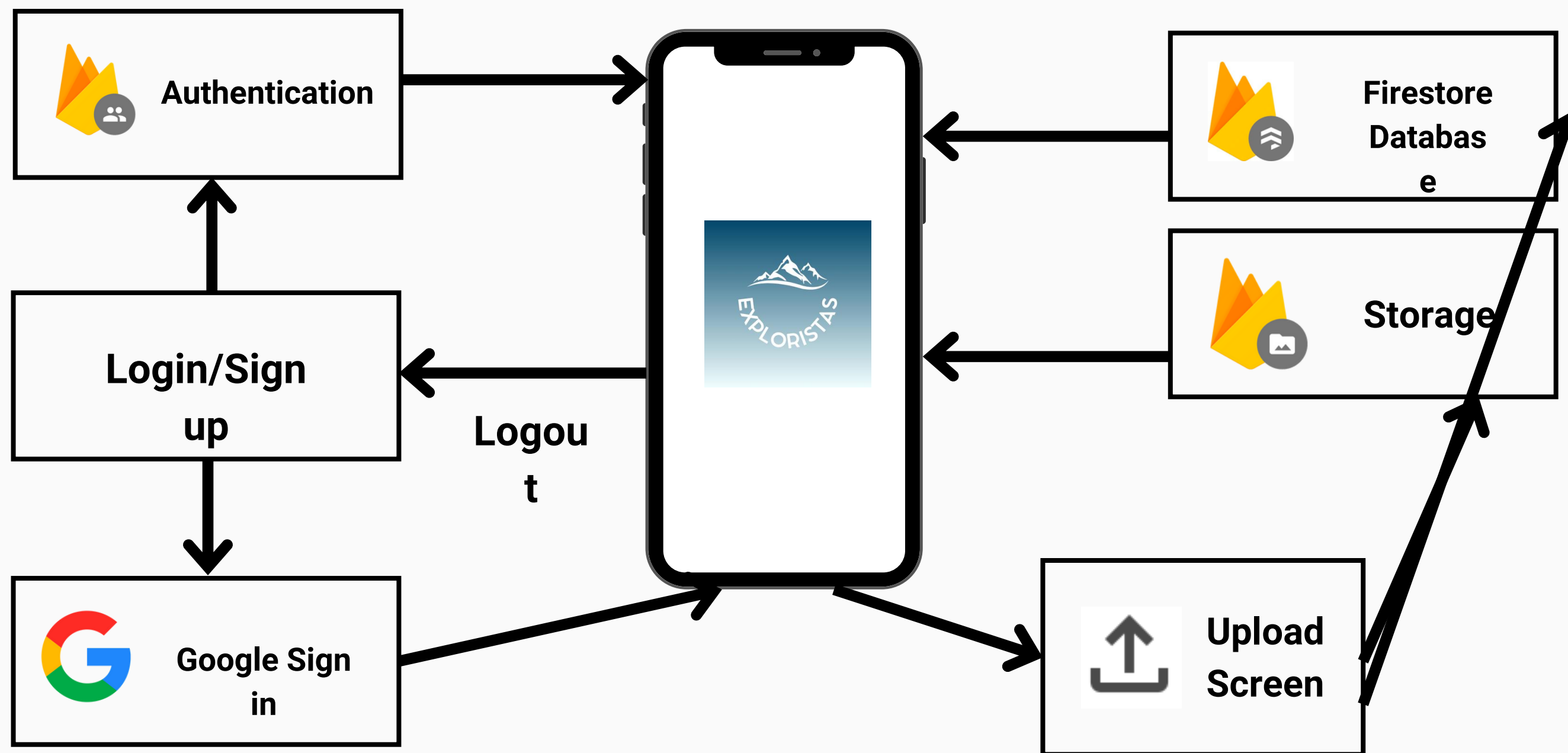
Firebase



WEB

DESKTOP







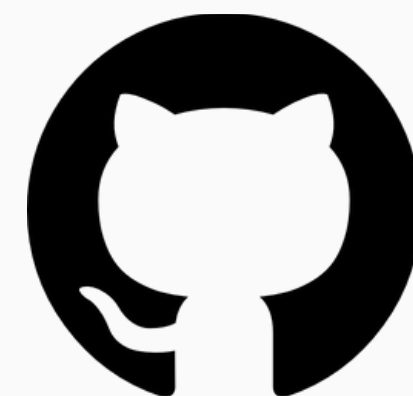
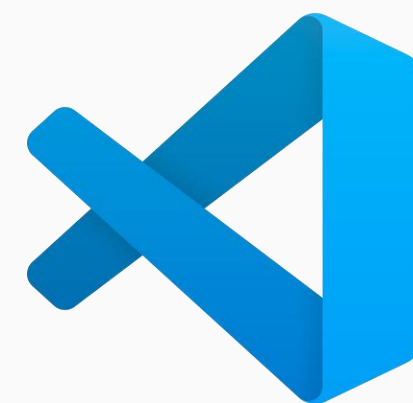
«Σχεδιασμός και ανάπτυξη διαδραστικής cross-platform εφαρμογής



Flutter



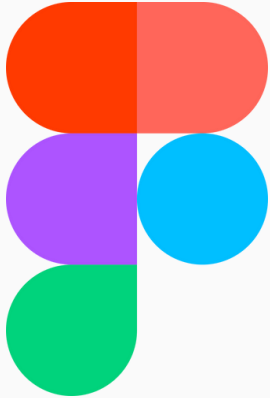
Firebase



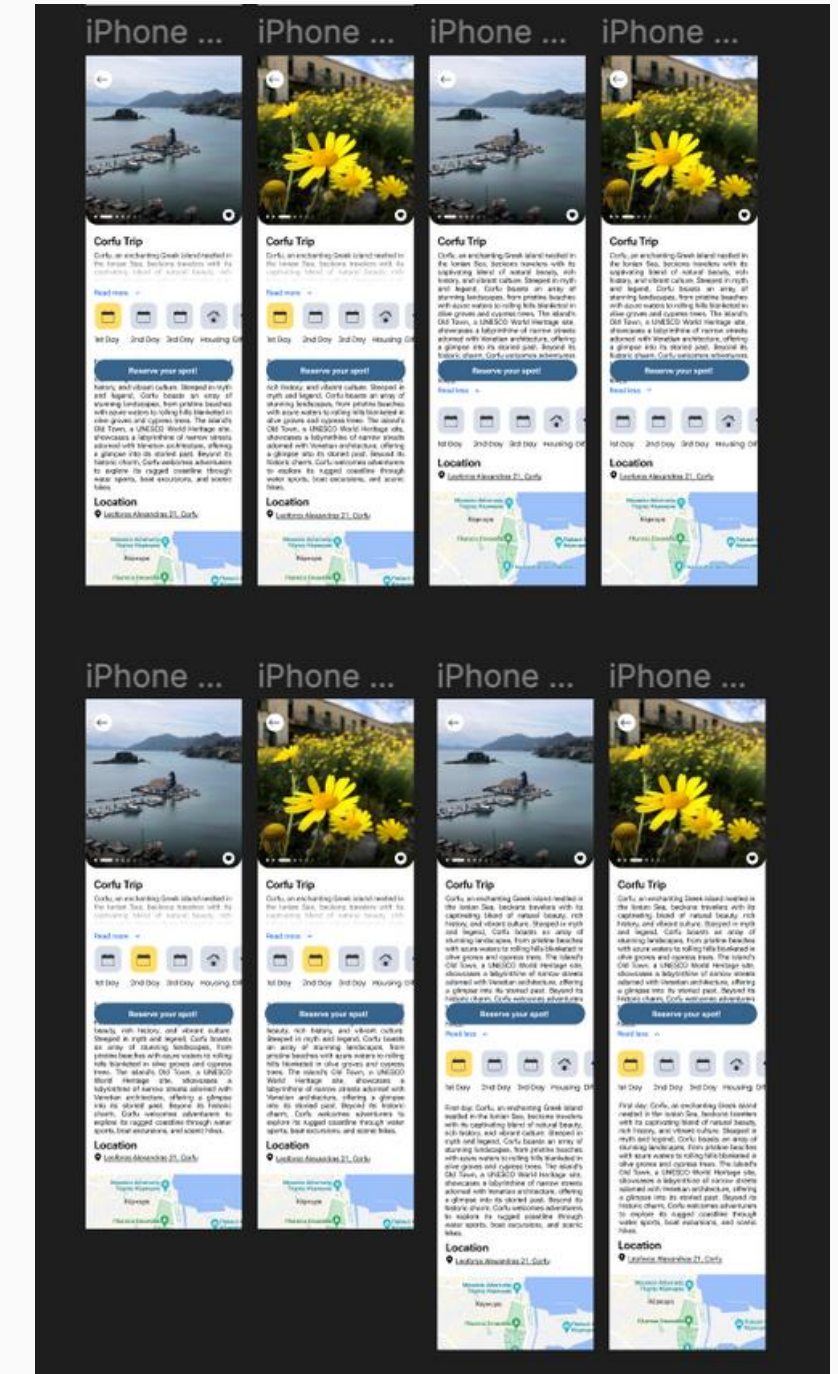
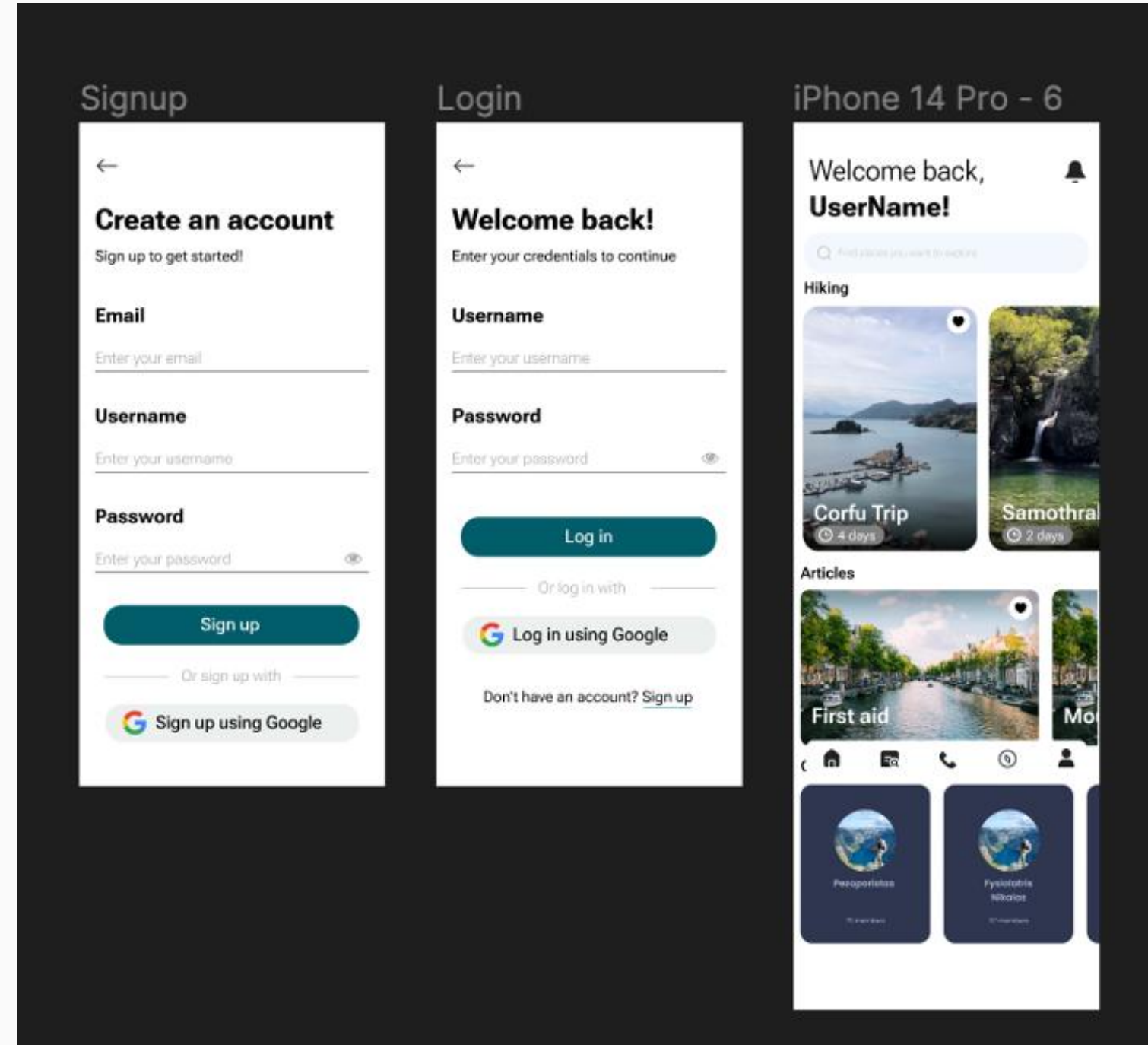
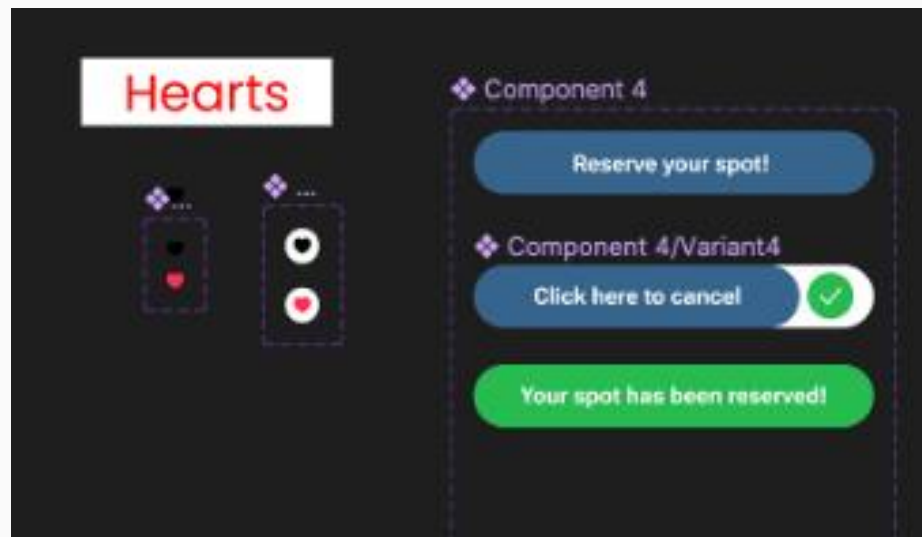


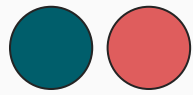
Οθόνη σύνδεσης και αρχική σελίδα

Λεπτομέρειες Εκδρομής

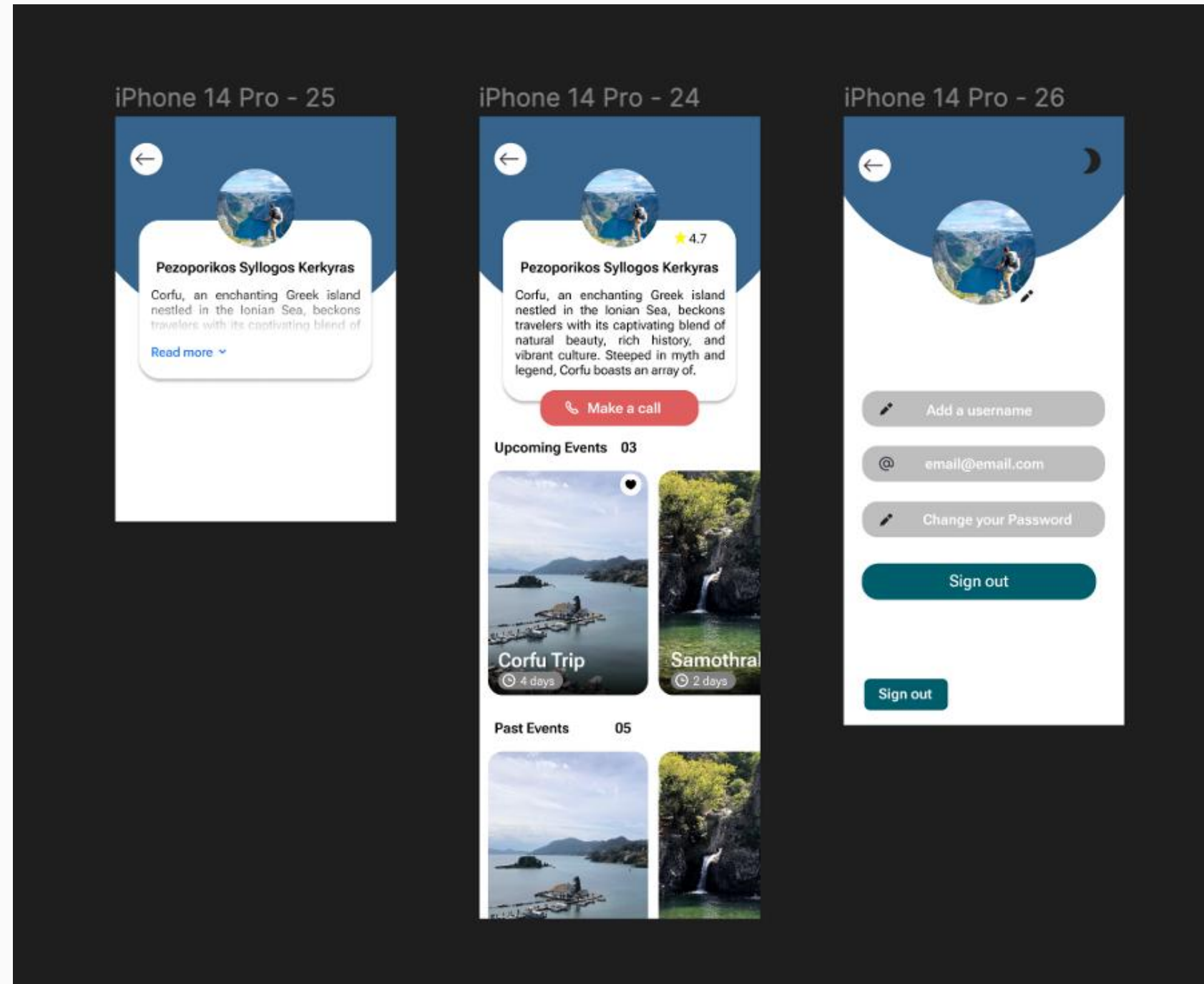
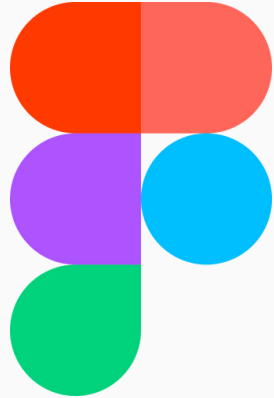


Components

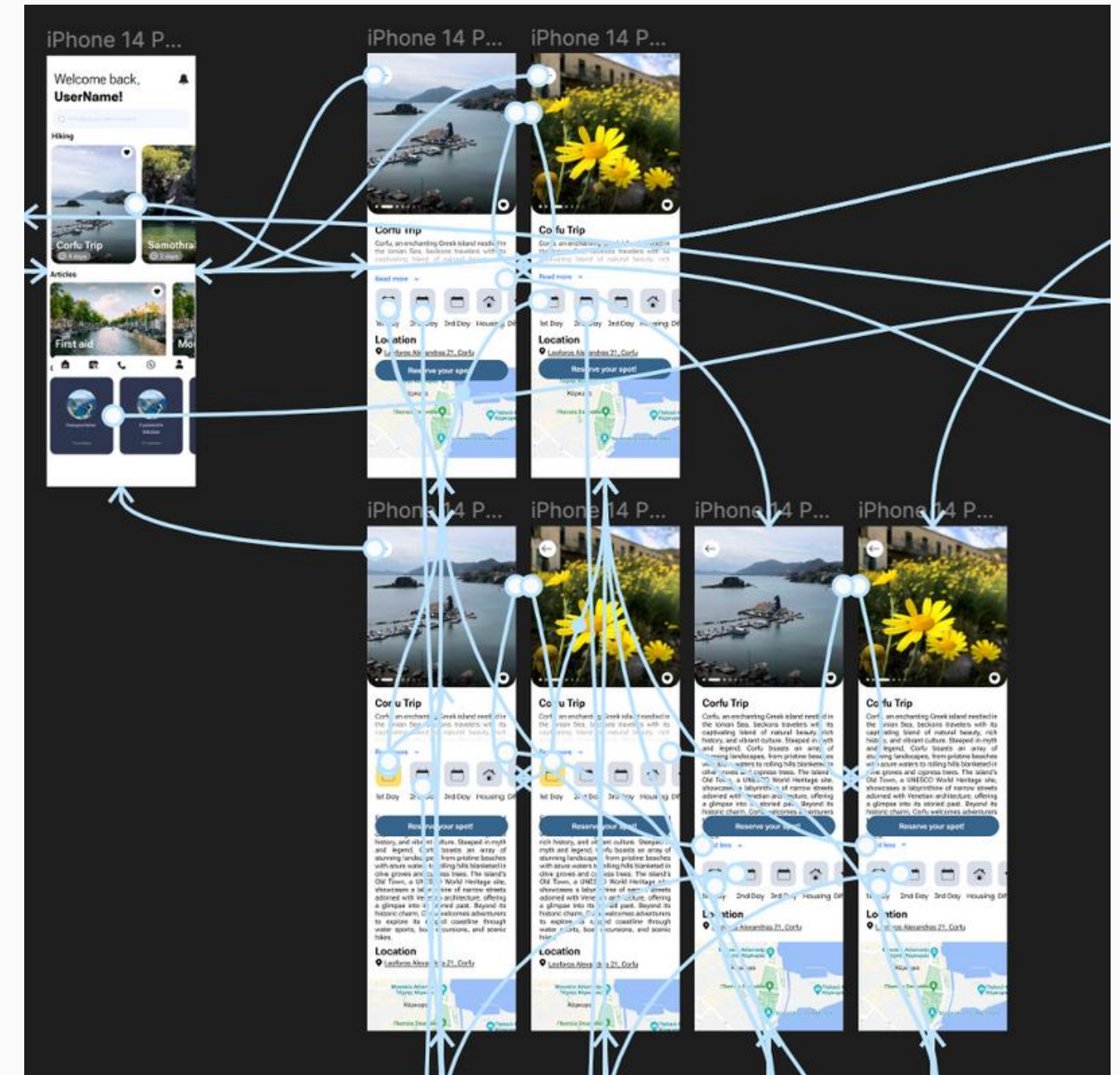




Οθόνη Group & Προφίλ

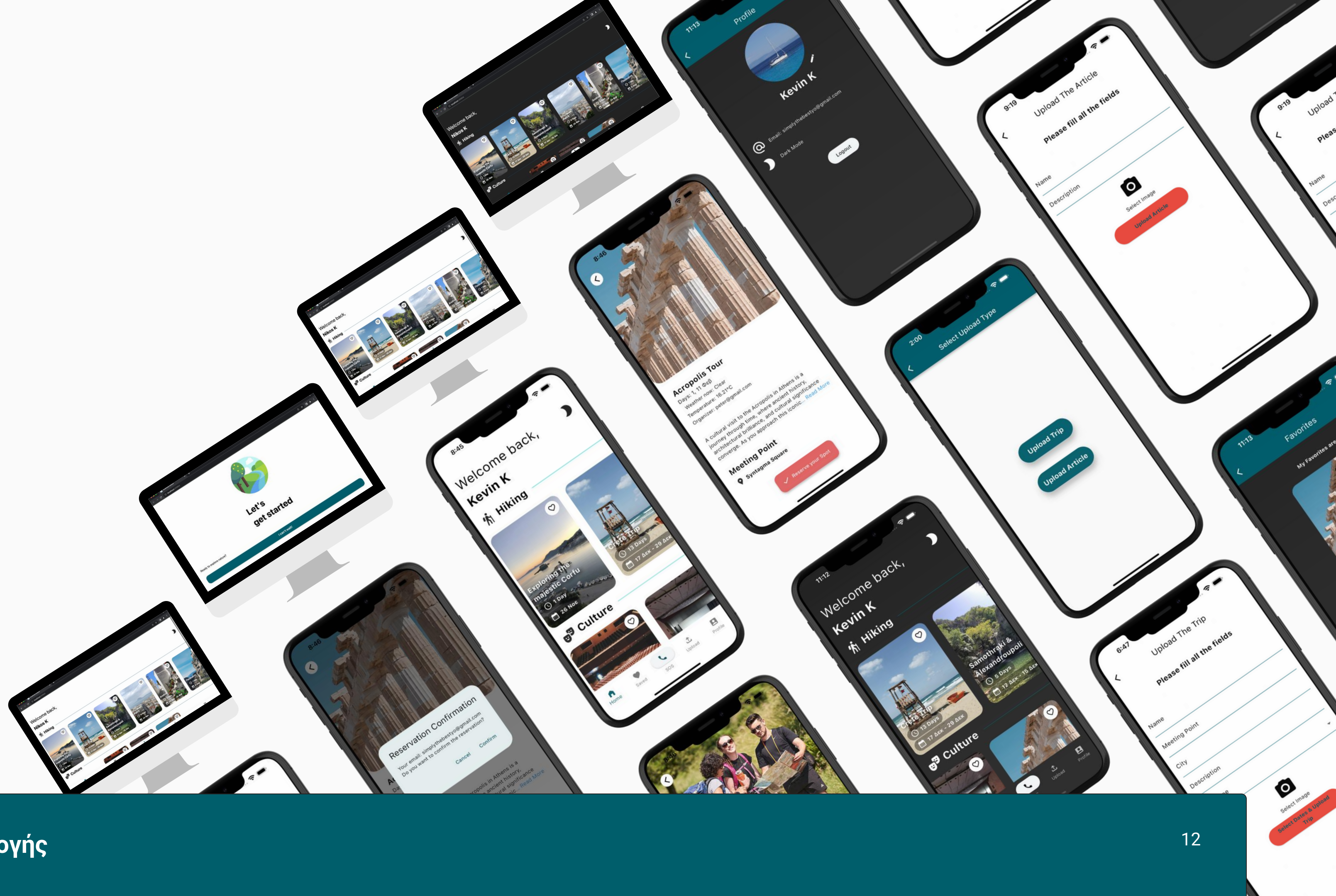


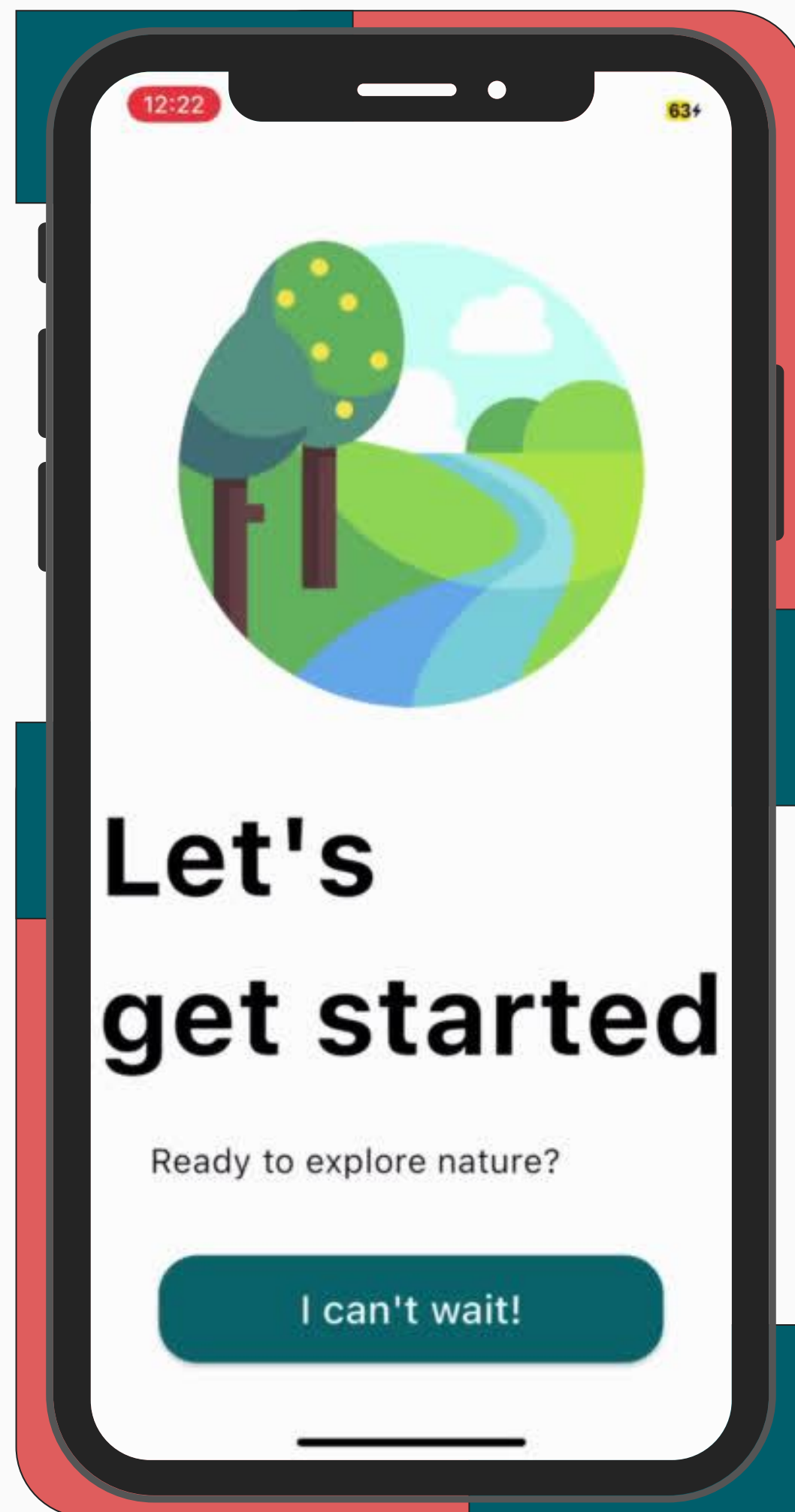
Prototyping





Explorista
S







**Σας ευχαριστώ πολύ
για την προσοχή σας!**

